MA NON TI SEI DIMENTICATO NULLA?

AH, GIÀ...

AUGURI

A TUTTI!

BENVENUTI!

1° LIVELLO

2° LIVELLO

3° LIVELLO

4° LIVELLO

5° LIVELLO

Ed ora preparatevi a navigare!

START

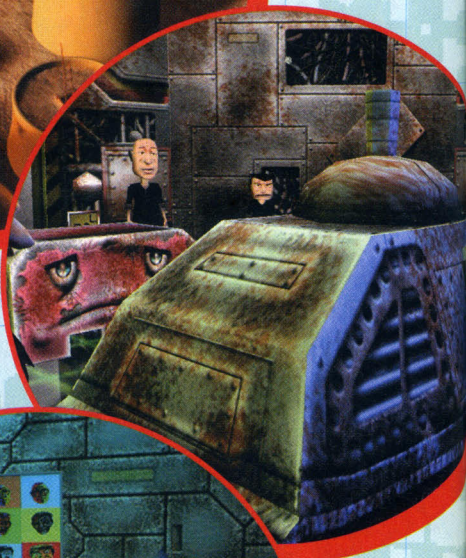
Novità e anteprime

Natale
tutto da giocare!

Il ritorno della Mummia e l'esordio di Aldo, Giovanni e Giacomo nel mondo dei videogames! E poi Crash Bandicoot, SpyHunter e The Final Cut, il gioco ispirato ai gialli di Alfred Hitchcock. Eccovi tutte le novità di Natale!

di Susanna Carboni

ZERO COMICO

Ci hanno fatto divertire in televisione, al cinema e in teatro. Ma ora, l'esilarante terzetto composto da Aldo, Giovanni e Giacomo debutta anche nel mondo dei videogames. L'obiettivo dei nostri eroi è quello di trovare cinque elementi la cui combinazione genera lo Zero Comico: ovvero la suprema creatura dispensatrice del divertimento puro. I tre comici si cimentano in giochi classici come Pac Man, dopodiché si ritrovano a dare una mano all'archeologa Arabella Croft, in compagnia del gorilla Don Kong. Senza dimenticare il terribile mostro Aglien, che si nutre unicamente di aglio marziano. Insomma, un videogioco tutto da ridere doppiato con le voce originali dei tre simpatici personaggi.

Caratteristiche principali

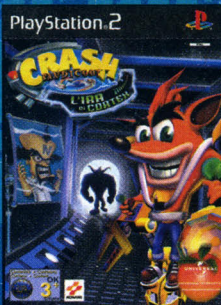
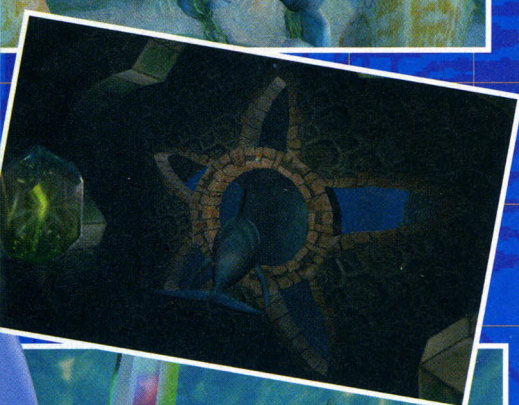
- 3 personaggi da controllare
- 30 ambientazioni 3D
- 6 sketch video
- 40 personaggi con cui interagire

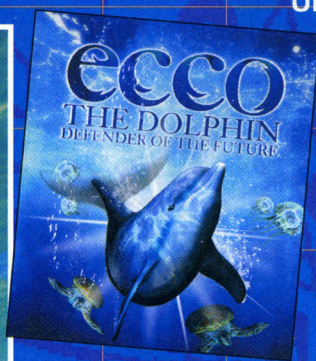
ZERO COMICO
Piattaforma: PC
Distributore: Medusa
Prezzo: 54 900 lire
28,35 euro

CRASH BANDICOOT L'IRA DI CORTEX

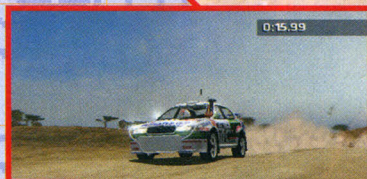
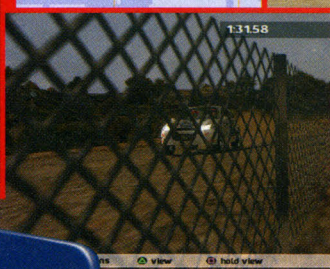
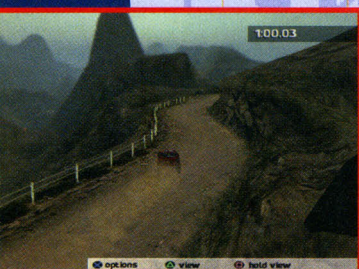
Alzi la mano chi non ha mai giocato con Crash Bandicoot! Per tutti i fans di Crash è arrivata questa divertentissima avventura in cui il malvagio Neo Cortex, stanco di perdere, organizza un piano diabolico per sbarazzarsi del suo avversario. Cortex utilizza antichi cristalli legati agli "Elementi del Potere" (terra, acqua, fuoco e aria), per scatenare la sua furia distruttrice. Ben 30 livelli di gioco attraverso isole vulcaniche, giungla, villaggi giapponesi e altri paesaggi in cui fa la sua apparizione anche Coco, la simpatica sorella di Crash.

Caratteristiche principali

- 30 livelli di gioco
- Grafica 3D con effetti speciali
- Per la prima volta, anche Coco è un personaggio completamente controllabile dal giocatore

CRASH BANDICOOT L'IRA DI CORTEX
Piattaforma: PS2
Distributore: Leader
Prezzo: 109 900 lire
56,76 euro

ECCO THE DOLPHIN

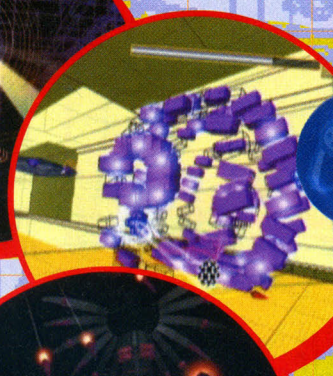
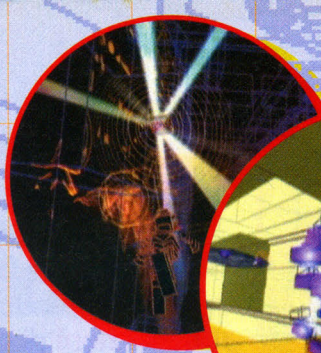
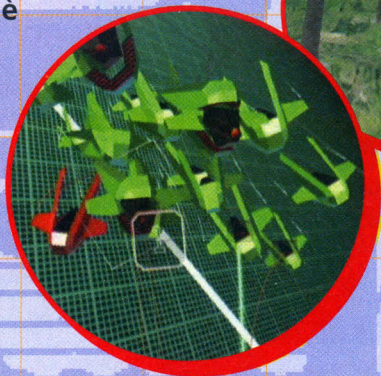
Sullo sfondo di magnifici ambienti tridimensionali, il gioco si svolge in quattro episodi: in un lontano futuro, un gruppo di delfini veglia sulla Terra mentre gli umani, e altri simpatici cetacei, sono partiti per una missione nello spazio. Proprio in quel momento, sul nostro pianeta arriva il cattivissimo Foe, dotato del potere di cambiare gli eventi temporali e interferire sulla psiche dei delfini. Ecco, il protagonista, deve tornare indietro nel tempo e rimettere le cose a posto. La sua missione, però, creerà delle storie parallele dall'esito imprevedibile. Un'avventura subacquea davvero originale!

ECCO THE DOLPHIN
Piattaforma: PS2
Distributore: Sony
Prezzo: 119 900 lire
61,92 euro

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

Il primo gioco di rally disponibile per PS2 con licenza ufficiale WRC. Prima di iniziare la corsa è necessario regolare al meglio l'assetto della vettura ai box. Dopodiché, è possibile correre con una delle auto dell'attuale campionato mondiale, scegliendo tra i prototipi delle Case più popolari. Ogni singolo circuito è simile a quello reale. Inoltre, si può abbandonare il tracciato per girare liberamente alla ricerca di strade alternative.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
Piattaforma: PS2
Distributore: Sony
Prezzo: 119 900 lire
61,92 euro

#1

REZ

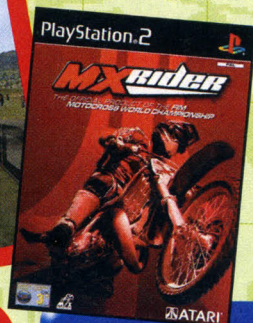
Un gioco per chi ha un buon orecchio! REZ è una macchina sofisticata che produce suoni e immagini spettacolari. Il giocatore deve utilizzarla per "suonarle" agli avversari e modificare la grafica del videogame. L'unica arma a disposizione, infatti, è la musica. Altezza, intensità e timbro: più s'impara a controllare REZ e maggiori sono le possibilità di raggiungere e risvegliare la potentissima intelligenza artificiale chiamata Eden. Ma non è tutto! Il gioco consente anche di trasformare la forma umanoide dei giocatori in pura energia.

REZ
Piattaforma: PS2
Distributore: Sony
Prezzo: 119 900 lire
61,92 euro

WIPEOUT FUSION
Piattaforma: PS2
Distributore: Sony
Prezzo: 119 900 lire
61,92 euro

WIPEOUT FUSION

La nuova versione di questa vera leggenda della Playstation offre 32 mezzi antigravitazionali, 16 piloti coraggiosi, otto team, 45 circuiti e un arsenale di 26 diversi armamenti. L'estrema spettacolarità della grafica 3D rende il gioco particolarmente coinvolgente. Wipeout Fusion rappresenta l'inizio di una nuova era per i videogames racing a gravità zero!

MX RIDER

Più di 80 piloti, nove moto ufficiali, tre bonus e otto scenari diversi per le cilindrate 125, 250 e 500. Un gioco incredibile che unisce, per la prima volta, motocross, supercross e freestyle garantendo, grazie all'immediata risposta dei controlli, sensazioni di guida da brivido. I piloti sono stati animati con la tecnica motion capture: tutti i movimenti, compresi quelli facciali, sono stati realizzati sulla falsariga di quelli reali. Un videogame che rappresenta una vera chicca per tutti gli appassionati!

MXRIDER
Piattaforma: PS2
Genere: guida
Distributore: Infogrames
Prezzo: 109 900 lire
56,76 euro

Caratteristiche principali
- Licenza ufficiale FIM (Federazione Internazionale Motociclismo)
- 9 moto ufficiali
- 80 piloti
- 17 percorsi di Motocross
- 6 percorsi di Supercross
- 6 arene di Freestyle

OFF ROAD WIDE OPEN

Per correre in fuoristrada avrete a disposizione ben 13 vetture ufficiali del campionato USA. Anche i tracciati sono speciali e riproducono luoghi fantastici come la California e le Hawaii nei quali scorrazzare in libertà a tutto gas. Una volta scelto il percorso con i suoi particolari ostacoli, potrete guidare in un'area di ben 25 kmq! Una curiosità: le auto sono dotate di autoradio con cui selezionare la colonna sonora della gara.

Caratteristiche principali
- 30 tracciati
- 10 eventi bonus
- Massima libertà di movimento nei percorsi

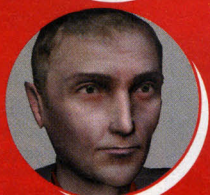
OFF ROAD WIDE OPEN
Piattaforma: PS2
Distributore: Infogrames
Prezzo: 109 900 lire
56,76 euro

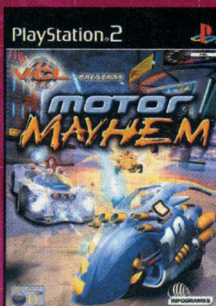
HITCHCOCK – THE FINAL CUT

Un videogame? No, un giallo mozzafiato in cui l'investigatore Joseph Shamley, dotato di poteri paranormali, è costretto da un'affascinante ragazza ad accettare un lavoro decisamente difficile: indagare sulla misteriosa sparizione dell'intero cast di un film. Ben 50 diverse ambientazioni per chi vuole divertirsi con una storia ispirata ai capolavori del maestro del brivido Alfred Hitchcock, con ambienti, grafica e inquadrature davvero coinvolgenti.

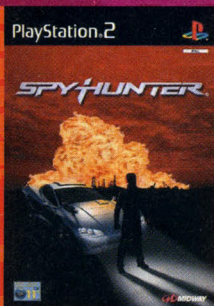
Caratteristiche principali

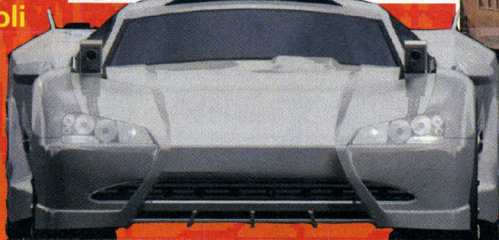
- 20 ore di gioco,
- 50 ambientazioni e 30 minuti di scene cinematografiche
- Dialoghi interattivi fondamentali per gli interrogatori
- Caccia e inseguimento: il giocatore si trova in situazioni in cui deve inseguire gli avversari

HITCHCOCK THE FINAL CUT
Piattaforma: PC
Distributore: CTO
Prezzo: 99 900 lire
51,59 euro

MOTOR MAYHEM

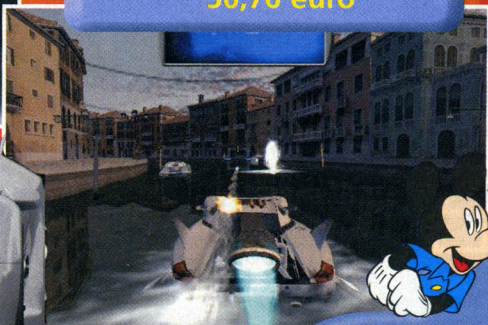
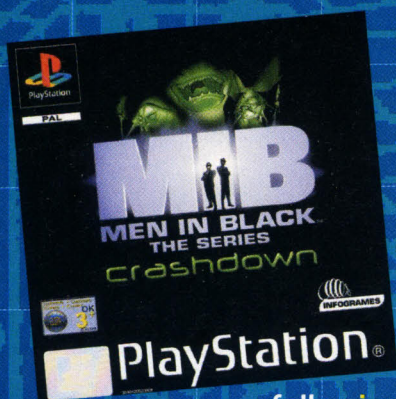
Un'entusiasmante gara di autoscontro ambientata nell'anno 2025, periodo in cui incredibili veicoli tecnologici, pilotati da 10 diversi personaggi, si affrontano in otto diverse arene. Ognuno dei protagonisti è dotato di caratteristiche specifiche come armi speciali e tecniche di combattimento particolari. Motor Mayhem offre cinque modalità di gioco, compresa l'opzione multiplayer per sfidare gli amici sullo schermo diviso a metà.

Caratteristiche principali

- 8 ambienti dettagliati
- 5 modalità di gioco
- 10 personaggi completamente animati

MOTOR MAYHEM
Piattaforma: PS2
Distributore: Infogrames
Prezzo: 109 900 lire
56,76 euro

SPY HUNTER

Brividi esplosivi e azioni mozzafiato per la nuova versione di Spy Hunter! Divertimento assicurato alla guida della G-6155, l'auto del perfetto cacciatore di spie. Un modello velocissimo, dotato di armi futuristiche, in grado di trasformarsi rapidamente in motoscafo, gatto delle nevi ipertecnologico e super motocicletta. L'obiettivo del gioco? Superare 14 missioni di spionaggio che si svolgono in sette diverse località riprodotte fedelmente, tra cui Key West e Venezia. Attenzione, però! Anche gli avversari sono dotati di veicoli e armi particolari capaci di riservare brutte sorprese!

Caratteristiche principali

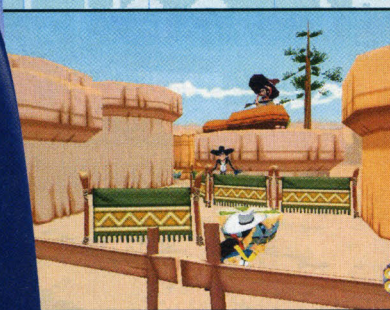
- Scenari 3D completamente realistici
- Esplosivo arsenale per l'attacco e difesa
- G-6155 Interceptor, il nuovo veicolo dello Spy Hunter

SPY HUNTER
Piattaforma: PS2
Distributore: Infogrames
Prezzo: 109 900 lire
56,76 euro

MIB

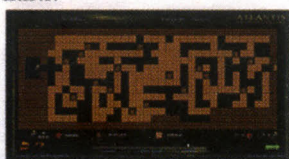
Tornano i più famosi cacciatori di alieni: gli uomini in nero di Men in Black! Gli agenti Jay e Kay devono bloccare Alpha, ex agente passato al nemico, e impedirgli di realizzare il suo folle piano: rapire il presidente e conquistare il mondo. Jay e Kay hanno a disposizione 25 diverse armi ed equipaggiamenti che permettono di personalizzare il gioco. Tra questi, l'arma più nota dei MIB: il Neuralyser, una penna in grado di cancellare dalla memoria il ricordo di eventuali incontri con gli alieni.

Caratteristiche principali

- Scene cinematografiche
- 26 livelli da completare
- Possibilità di giocare come agente Jay o Kay
- 15 personaggi alieni da incontrare
- Colonna sonora tratta da film e cartoni animati

MIB
Piattaforma: PS1
Distributore: Infogrames
Prezzo: 69 900 lire
36,1 euro

LUCKY LUKE LA FEBBRE DEL FAR WEST

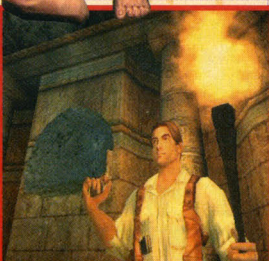
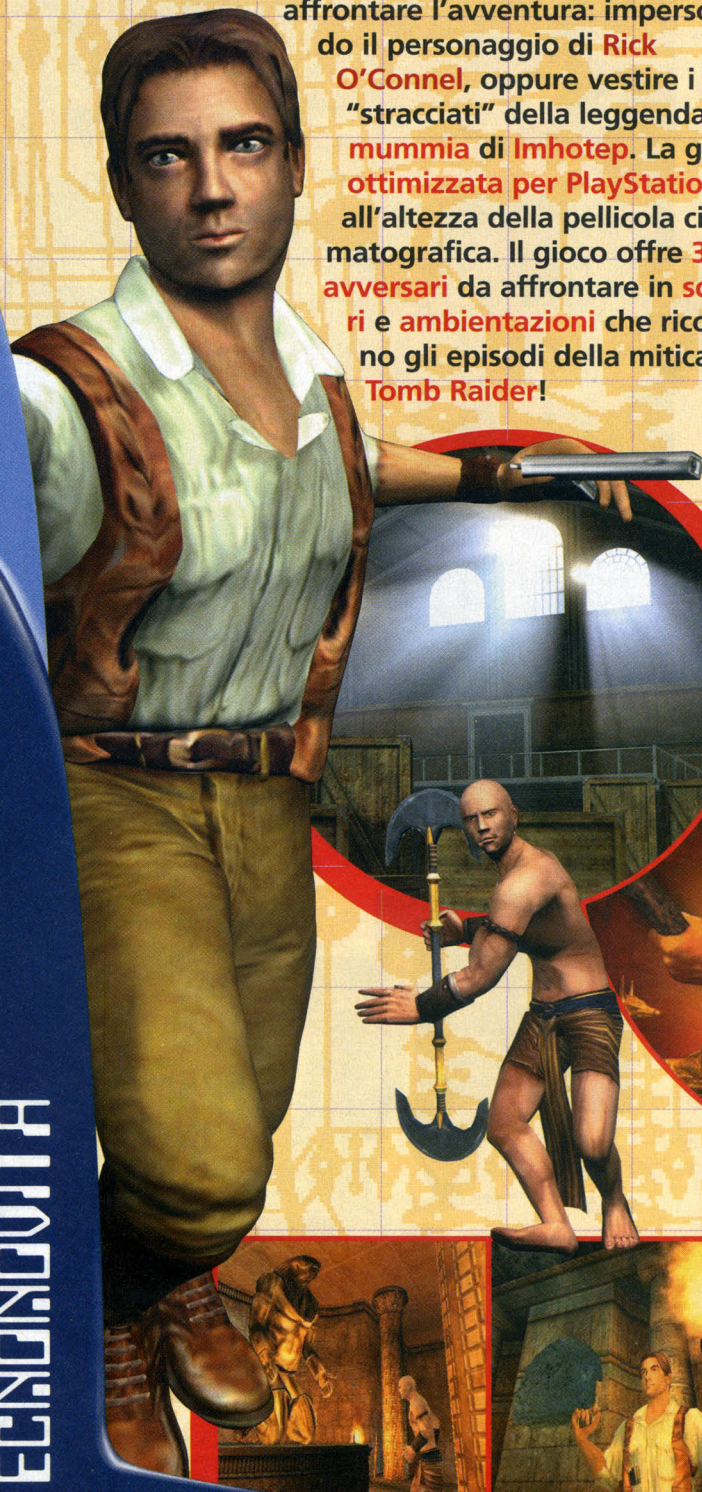
Un sogno diventa realtà: cavalcare nel Far West insieme al mitico eroe dei fumetti Lucky Luke per affrontare la banda dei Desperados, colpevoli di aver rapito la guida indiana Mani di Serpente. In questo videogame Lucky Luke ha il compito di salvarla e assicurare i rapitori alla giustizia. Divertimento assicurato grazie a 11 diversi avversari da sfidare, nove livelli e quattro bonus da sbloccare (anche in modalità multiplayer).

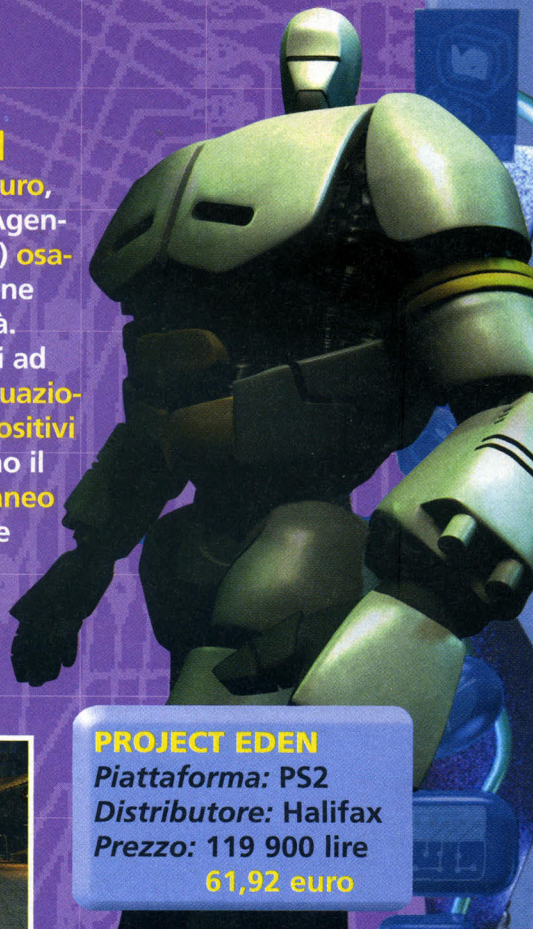
LUCKY LUKE - LA FEBBRE DEL FAR WEST
Piattaforma: PC
Distributore: Infogrames
Prezzo: 59 900 lire
30,94 euro

LA MUMMIA, IL RITORNO

Direttamente dagli schermi cinematografici, ecco un videogame ispirato a uno dei film più spettacolari, in tema di effetti speciali, degli ultimi anni. Il gioco consente di scegliere da quale prospettiva affrontare l'avventura: impersonando il personaggio di Rick O'Connel, oppure vestire i panni "stracciati" della leggendaria mummia di Imhotep. La grafica, ottimizzata per PlayStation 2, è all'altezza della pellicola cinematografica. Il gioco offre 30 avversari da affrontare in scenari e ambientazioni che ricordano gli episodi della mitica Tomb Raider!

Caratteristiche principali

- Oltre 30 differenti tipi di nemici da affrontare
- Riproduzione fedele della trama del film
- Possibilità di impersonare Rick O'Connel oppure la mummia di Imhotep

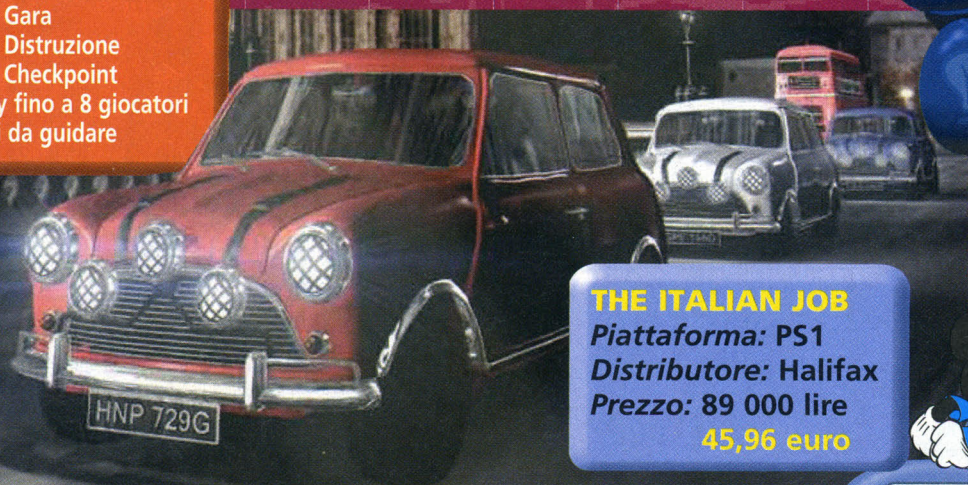
LA MUMMIA IL RITORNO
Piattaforma: PS2
Distributore: Leader
Prezzo: 109 900 lire
56,76 euro

PROJECT EDEN

In una megalopoli del futuro, solo i membri dell'UPA (Agenzia di protezione urbana) osano avventurarsi nelle zone più pericolose della città. Quattro di loro, allenati ad affrontare qualsiasi situazione e armati di dispositivi speciali, esplorano il mondo sotterraneo per combattere contro individui ostili a qualsiasi forma di autorità.

PROJECT EDEN
Piattaforma: PS2
Distributore: Halifax
Prezzo: 119 900 lire
61,92 euro

THE ITALIAN JOB

Inseguimenti mozzafiato tra le vie di Torino e Londra a bordo della mitica Mini Cooper. The Italian Job (un colpo all'Italiana), è la versione per PlayStation del film di Charlie Croker interpretato da Michael Caine. La trama porta i protagonisti del videogioco tra le strade di mezza europa. Ambientazioni in stile anni '60 e 14 veicoli da guidare tra cui Mini Cooper S, Aston Martin, Jaguar E-Type e l'immancabile bus rosso a due piani londinese.

Caratteristiche principali

- 16 livelli di gioco Italian Job
- 2 Livelli Free Ride
- 10 Livelli Gara
- 20 Livelli Distruzione
- 20 Livelli Checkpoint
- Party Play fino a 8 giocatori
- 14 veicoli da guidare

THE ITALIAN JOB
Piattaforma: PS1
Distributore: Halifax
Prezzo: 89 000 lire
45,96 euro

Ecco

Obbediente e giocherellone. È arrivato i-Cybie, il nuovo cucciolo robot Hasbro. Un piccolo gioiellino tecnologico, frutto di anni di ricerca, in grado di interagire con le persone e l'ambiente. Iperattivo e divertente, i-Cybie reagisce a tutto quello che gli accade intorno. Il suo segreto? Microprocessori, sensori e ben 16 micromotori integrati nelle articolazioni meccaniche!

I-CYBIE
Produttore: Tiger Electronics
Distributore: Hasbro
Prezzo consigliato:
700 000 lire - 362 euro

■ di Santo Scarcella

UN GIOIELLINO TECNOLOGICO

È alto quasi **30 centimetri**, pesa poco meno di **due chili** ed è stato realizzato assemblando ben **1400 pezzi** e oltre **30 metri** di cavi elettrici! Il suo nome è **i-Cybie**, il cucciolo robot prodotto dalla Hasbro, risultato di un lungo periodo di ricerche e sperimentazioni tecniche.

i-Cybie è in grado di **interagire** con le persone e l'ambiente che lo circonda assumendo **atteggiamenti simili** (anche se non uguali) a quelli di un vero cane. Molto di più di un semplice giocattolo o un anonimo automa privo di personalità, i-Cybie cammina, si accuccia, da la zampa, rotola e rimane in piedi. Ma non solo, perché i **16 motori**

#1

i-Cybie!

integrati nelle sue articolazioni gli consentono di muoversi con eccezionale naturalezza e disinvoltura. Grazie un complesso sistema di **sensori integrati**, controllati da microprocessore, i-Cybie reagisce a tutto quello che gli accade intorno. In altre parole **percepisce** ostacoli, **capta** movimenti nell'ambiente, **localizza** e **riconosce** suoni, rumori o cambiamenti di luce. Senza dimenticare che il sistema di riconoscimento vocale di cui è dotato, consente al cucciolo robot di rispondere ai comandi del padrone e imparare ad eseguire decine di movimenti e giochi.

APPRENDIMENTO INTEGRATO

Comportamento e personalità di i-Cybie sono in **continua evoluzione**. Non a caso, il cucciolo Hasbro è dotato di un programma di apprendimento integrato in base al quale sviluppa e impara a riconoscere ben **otto** diversi comandi vocali. In pratica, i-Cybie può fare quasi qualsiasi cosa, tranne avvertire sapori e odori. Esistono **quattro modi** per comunicare con lui: **telecomando** (con funzioni preimpostate), **comandi sonori** (battiti di mani o voce), **comandi vocali** (per rispondere a un tono di voce particolare) e **modalità gioco** in cui il robottino si esibisce da solo in numeri divertentissimi. Inoltre un **trasmettitore** a raggi infrarossi permette ad i-Cybie di comunicare con altri suoi simili o i cuccioli della serie **Robo-Chi**.

La personalità di i-Cybie

INTERAZIONE FRA COCCOLE, BATTITO DELLE MANI E COMANDI VOCALI

STANZA RUMOROSA IN CUI È DIFFICILE MUOVERSI

FELICE

IPERATTIVO

ASPETTO
Testa Alta,
Bocca Aperta,
Occhi Verdi Fissi
MUOVE LA CODA

ASPETTO
Testa Avanti,
Bocca Chiusa,
Occhi Rossi Fissi,
CODA TESA

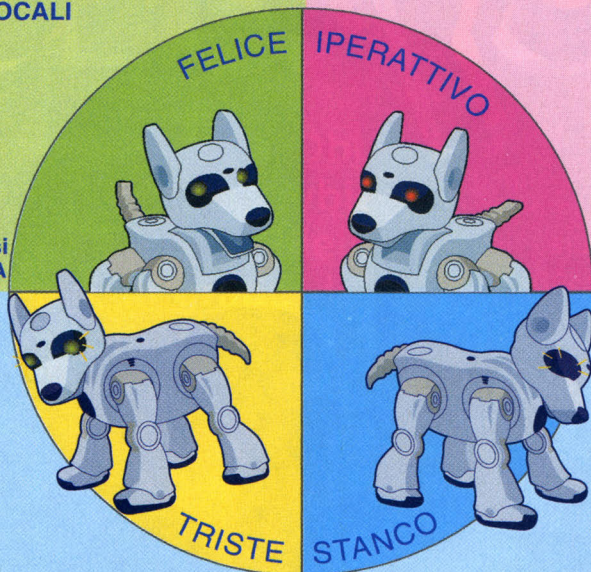
ASPETTO
Occhi Verdi Lampeggianti,
Testa Bassa,
Bocca Chiusa
CODA BASSA

ASPETTO
Occhi Scuri Lampeggianti di Verde ogni tanto,
Testa Bassa,
Bocca Chiusa
CODA BASSA

TRISTE

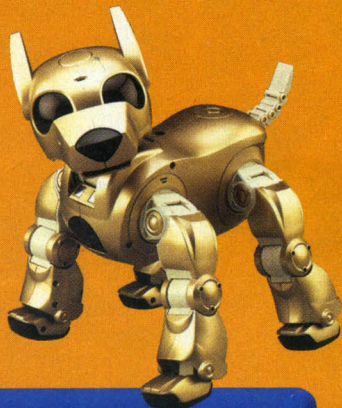
STANCO

MALATO
Testa Avanti, Bocca Chiusa, Occhi uno Rosso e uno Verde

STANZA BUIA E SILENZIOSA

FELICE O IPERATTIVO?

Quasi come un vero cane, i-Cybie ama essere coccolato e può simulare quattro stati emotivi: **felicità**, **iperattività**, **tristezza** e **sonnolenza**. La condizione emotiva di i-Cybie cambia in base a dove si trova e le persone che incontra. Giocando con lui, i-Cybie è contento e scodinzola. Se rimane da solo, diventa iperattivo, si rotola sul pavimento, gira su sé stesso e scava fino a quando qualcuno non gioca con lui. Diversamente, i-Cybie può diventare triste ed esprimere la sua frustrazione avanzando verso il padrone con atteggiamento sottomesso. i-Cybie assonnato, invece, sbadiglia, si stira e poi s'addormenta.

IL LINGUAGGIO DEGLI OCCHI

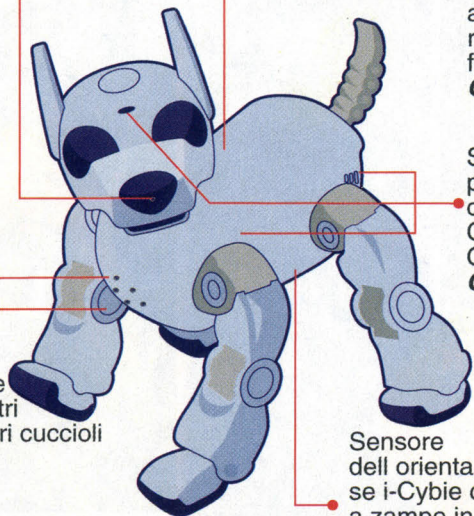
Gli **occhi** di i-Cybie aiutano il cucciolo a esprimere le sue emozioni e far comprendere agli altri lo stato **emotivo** e di **funzionamento**. In fase iperattiva le pupille appaiono entrambe **rosse**. Quando è felice, invece, diventano **verdi**. Discorso diverso in caso di malattia (una **rossa** e l'altra **verde**), tristezza (entrambe **verdi lampeggianti**) e stanchezza (**verdi**, ma lampeggianti a intermittenza).

Caratteristiche tecniche

- Altezza: 30 cm
- Peso: 2 kg
- Componenti totali: 1400
- Logica: microcomputer con CPU integrata
- Motori elettrici: 16
- Sensori: di movimento, ostacoli, coccole, acustici, orientamento, equilibrio
- Trasmettitore: a raggi infrarossi
- Alimentazione: batteria ricaricabile (12V 800 mAh)
- Telecomando multifunzione

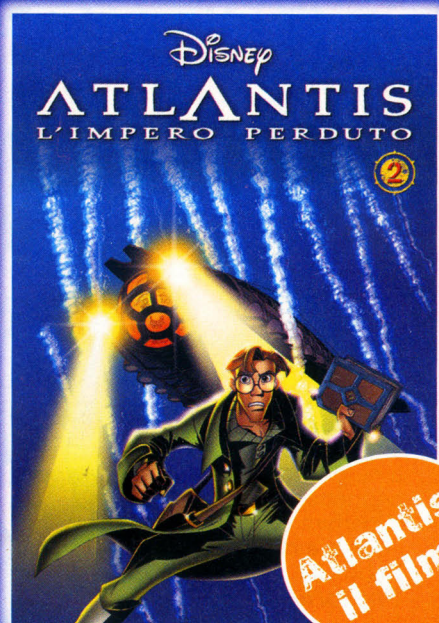
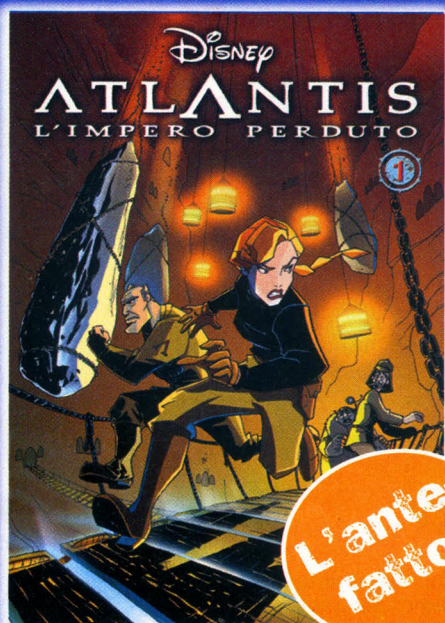
I sensori di i-Cybie

Sensore di movimento: permette ad i-Cybie di fare la guardia. ***Grrr!***

Sensore degli ostacoli: aiuta i-Cybie a evitare di inciampare negli oggetti che lo circondano. ***Ahi!***

Trasmettitore e ricevitore a raggi infrarossi: permette ad i-Cybie di parlare con gli altri i-Cybie e con gli altri cuccioli Robo-Chi. ***Che forte!***

Sensore Coccole: è per accarezzare il tuo cane. i-Cybie ama le coccole ed essere accarezzato lo renderà molto felice. ***Ohh… che bello!***

Sensori sonori: permettono ad i-Cybie di rispondere ai Comandi sonori o ai Comandi vocali. ***Che cosa hai detto?***

Sensore dell orientamento/equilibrio: se i-Cybie cade o finisce a zampe in su, questo sensore informerà i-Cybie sulla sua posizione. ***Aaaagggh!***

ATLAN

DISNEY
ATLANTIS
L'IMPERO PERDUTO
1
L'antefatto.

DISNEY
ATLANTIS
L'IMPERO PERDUTO
2
Atlantis, il film.

Obiettivo videogames!

Guidare una **motrice serie 7000** attraverso i grattacieli di **Shinjuku**, in **Giappone**. Oppure vivere in prima persona le **avventure** di **Tin Tin**, eroe di memorabili **storie a fumetti**. Per **sognare** e **divertirsi** insieme a noi, basta accendere **computer** o **PlayStation** e **cominciare a giocare**. Siete pronti?

A cura di Vito Notarnicola

IN QUESTO NUMERO

- Atlantis - L'impero Perduto
- Tin Tin - Destinazione avventura
- Zoo Tycoon
- Microsoft Train Simulator
- Twister - Una sfida da brivido
- Pippo - Acropazzie sullo skate

INOLTRE...

i trucchi per giocare con la vostra PlayStation!

DISNEY ATLANTIS L'IMPERO PERDUTO
Piattaforma: PC
Distributore: Halifax
Prezzo: 79 900 lire
41,26 euro

ATLA
L'IMPERO

ALLA RICERCA DI ATLANTIDE

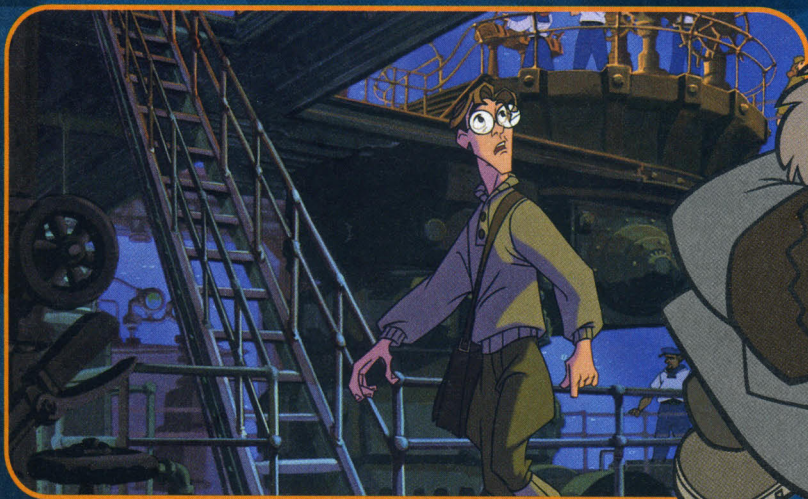
Una civiltà immersa negli abissi dell'oceano, protetta da incredibili mostri marini e governata da un potente cristallo azzurro. *Disney Atlantis – L'Impero perduto* è un gioco di avventura dinamica in 3D che permette di scoprire l'incredibile impero di Atlantide e la sua meravigliosa principessa Kida. Una storia tutta da scoprire...

PRONTI PER LA MISSIONE?

A bordo del sommergibile Ulisse, i giocatori navigano tra pericoli di ogni genere: vulcani in eruzione, caverne pericolanti e gigantesche creature marine come il crudele Leviatano. È possibile controllare i movimenti di ben cinque personaggi protagonisti del film. Tra di loro ci sono esperti di scavi, lingue antiche, meccanica, esplosivi e arte bellica. Grazie a loro, enigmi e combattimenti saranno più facili da affrontare...

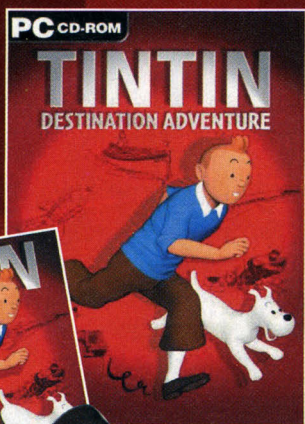
NTIS PERDUTO

LA PAGELLA

- Originalità progettuale: 7
- Grafica e filmati: 9
- Facilità d'utilizzo: 8
- Opzioni di gioco: 9
- Difficoltà livelli: 8
- Dinamica e velocità di gioco: 9
- Coinvolgimento: 9
- Rapporto Qualità/Prezzo: buono

VEICOLI DI OGNI TIPO

Gli amanti dei simulatori di volo si divertiranno a pilotare veicoli insoliti come sommergibili e stravaganti macchine volanti. Dopo un adeguato allenamento, questi mezzi diventeranno molto utili per riuscire a salvare la città da una disastrosa eruzione vulcanica! Atlantis è disponibile anche in versione "bottega dei giochi" a 59 900 lire.

Caratteristiche principali

- 12 impegnativi livelli
- 8 armi speciali + mosse particolari
- Animazioni esclusive create da Walt Disney Feature Animation
- Sottomarini e mezzi volanti in uso

TINTIN DESTINAZIONE AVVENTURA
Piattaforma: Playstation1 - PC
Distributore: Infogrames
Prezzo: 49 900 lire - 25,77 euro

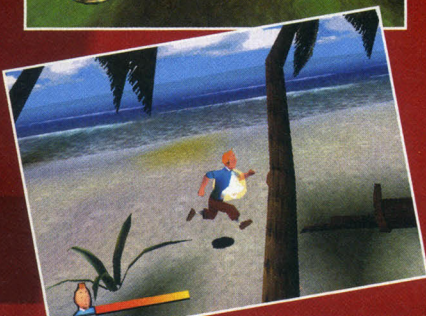
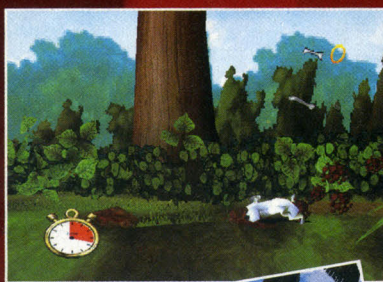
L'AVVENT ARRIVA

AMICI PER LA PELLE

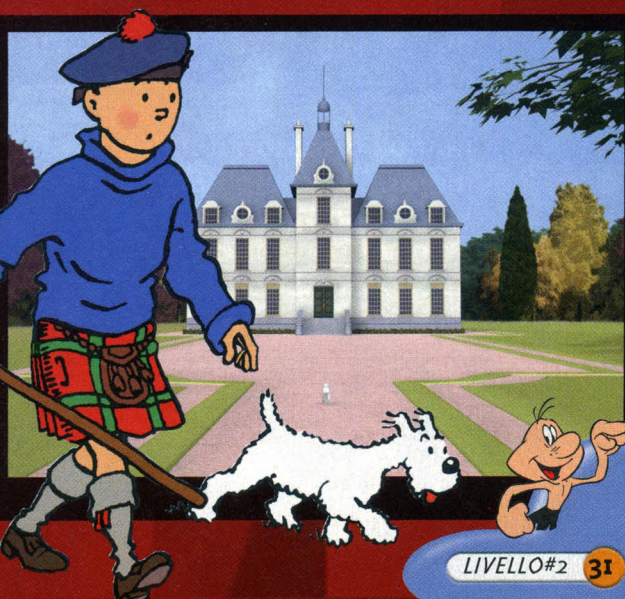
Si scrive TinTin, si pronuncia Tenten, il simpatico bimbo dal ciuffo rosso protagonista, sin dagli anni '30, delle strisce a fumetti di Remi Hergé.
Per la prima volta in animazione 3D, TinTin vi farà divertire con PlayStation e Pc insieme al suo fedele barboncino bianco Milù.

LA PAGELLA
- Originalità progettuale: 7
- Grafica e filmati: 7
- Facilità d'utilizzo: 9
- Opzioni di gioco: 7
- Difficoltà livelli: 9
- Dinamica e velocità di gioco: 8
- Coinvolgimento: 9
- Rapporto Qualità/Prezzo: buono

MODALITÀ DI GIOCO

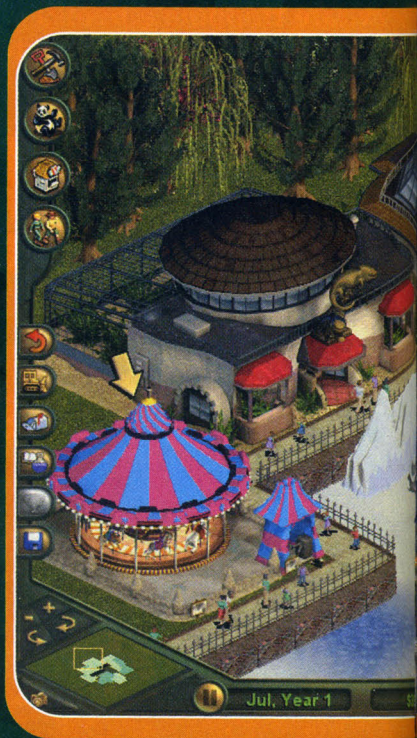
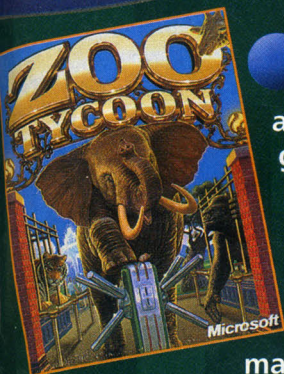
Tutto inizia alla presentazione di una nuova invenzione del Prof. Girasole: il SuperCalcacolor, una tivù color che naturalmente non funziona. Milù, annoiato, cade in un sonno profondo e comincia a sognare le avventure vissute con TinTin in paesaggi fantastici. Comincia così l'avventura che accompagnerà i giocatori attraverso cinque fantastiche ambientazioni: deserto, isola esotica, Scozia, oceani e luna. In volo, sott'acqua o su una jeep, è possibile pilotare tanti mezzi stravaganti. Lo scopo del gioco? Raccogliere gettoni e ossa nascoste dal simpatico cagnetto Milù. Per accedere ai diversi bonus con sorpresa, bisogna evitare trappole e nemici disseminati lungo i percorsi ispirati alle storie di TinTin.

URA DAL FUMETTO!

Caratteristiche principali

- 21 livelli e 5 diversi mondi da esplorare
- 4 gradi di difficoltà
- Gettoni e ossa da raccogliere e dissotterrare

ZOO TYC

Z00 TYCOON
Piattaforma: PC
Distributore: Leader
Prezzo: 129 000 lire
66,62 euro

MEGLIO DELLA REALTÀ

Dopo aver corso con TinTin è l'ora di dare vita ad un vero zoo! Tre gli obiettivi: felicità degli animali, soddisfazione dei visitatori, redditività dell'impianto. C'è un budget iniziale per rendere lo zoo confortevole per gli animali e piacevole per i visitatori che pagano il biglietto. È possibile acquistare recinti, botteghini degli hamburger, aiuole con fontane, ma anche animali in via d'estinzione come tigri del Bengala o panda giganti. Guardiani e veterinari aiuteranno i giocatori a tenere gli animali in salute, mentre il computer terrà sotto controllo l'andamento finanziario e le operazioni effettuate a nome dell'impresa.

MODALITÀ DI GIOCO

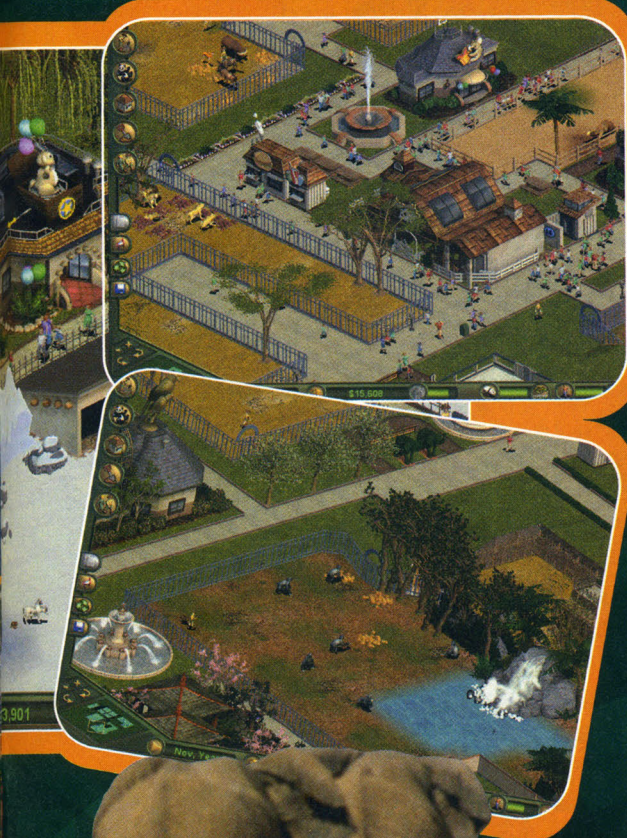
Due modalità: libera, per non avere regole e scenario per raggiungere sfide sempre più complesse. Ogni animale reagisce a seconda delle scelte effettuate. Per esempio, inserire nel recinto cibo o piante inadeguate all'habitat renderà l'animale più aggressivo e infelice. Le "icone emozionali" danno l'esatto stato di salute degli animali in tempo reale. Consiglio: non lasciate mai gli animali soli!

OON

Caratteristiche principali

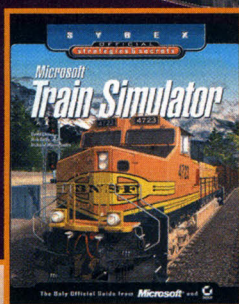
- 40 differenti razze animali con relative schede
- 40 materiali da costruzione
- 60 tipi di elementi naturali (terreni e piante)
- Massimo realismo e divertimento

LO ZOO IN CASA

È passato parecchio tempo da quando le città esibivano con orgoglio i loro zoo, e le famiglie entravano a visitarlo la domenica pomeriggio. Oggi, fortunatamente, gli zoo sono diventati virtuali. Zoo Tycoon consente di realizzare un fantastico parco pieno di recinti (non gabbie!) con le specie animali più disparate, da custodire e coccolare in tempo reale. Un videogame originale che include anche aspetti didattici su flora e fauna.

LA PAGELLA

- Originalità progettuale: 9
- Grafica e filmati: 8
- Facilità d'utilizzo: 9
- Opzioni di gioco: 7
- Difficoltà livelli: 8
- Dinamica e velocità di gioco: 8
- Coinvolgimento: 9
- Rapporto Qualità/Prezzo: sufficiente

ZOO TYCOON

TRAIN

TRAIN SIMULATOR
Piattaforma: PC
Distributore: Leader
Prezzo: 129.000 lire
66,62 euro

VIVA IL TRENO!

Non tutti amano volare, in quel caso una valida alternativa è il treno. Ma guidare un Eurostar, o una motrice superveloce nipponica, non è affatto semplice. Per farlo ci vuole Train Simulator, i vagoni vuoti e un adeguato training. Solo coì sarà possibile imparare a pilotare i più moderni treni ad alta velocità, attraversando paesaggi suggestivi in giro per il mondo.

Caratteristiche principali

- 9 tipi di treni - 6 linee disponibili
- 3 ruoli: passeggero, conducente e spettatore
- Possibilità di creare nuovi treni e percorsi alternativi
- Massimo realismo e divertimento
- Splendide visuali dall'esterno con suggestivi panorami

SIMULATOR

PUNTUALITÀ SVIZZERA

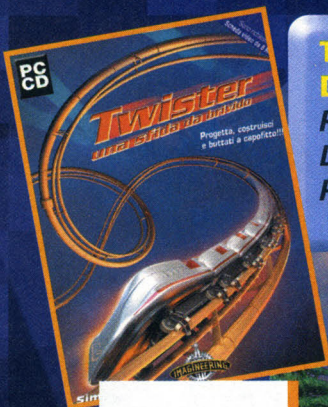
Pannelli di comando, vagoni, viaggiatori che salutano, paesaggi spettacolari e condizioni meteo variabili. In *Train Simulator*, ogni particolare è simile alla realtà. L'obiettivo principale del gioco è solo uno: arrivare a destinazione rispettando gli orari del programma. Lungo il percorso, però, ci sono imprevisti di ogni tipo come tempeste di neve e treni merci in transito sulla stessa linea. Un consiglio: occhio ai passaggi a livello, è meglio non passare col rosso!

LA PAGELLA

- Originalità progettuale: 9
- Grafica e filmati: 9
- Facilità d'utilizzo: 8
- Opzioni di gioco: 8
- Difficoltà livelli: 8
- Dinamica e velocità di gioco: 9
- Coinvolgimento: 9
- Rapporto Qualità/Prezzo: ottimo

MODALITÀ DI GIOCO

Train Simulator consente di guidare ben nove tipi di treni, dalle antiche locomotive a vapore alle moderne motrici a levitazione magnetica. Le sei linee transitabili permettono di percorrere centinaia di chilometri nel corridoio Northwest americano, oppure attraverso il Glacier National Park, nello stato del Montana. Dai finestrini di motrici e vagoni è possibile ammirare la modernissima Tokyo dei giorni nostri o le bellissime alpi austriache a bordo del mitico Orient Express. E tutto con un semplice clic del mouse!

TWISTER: UNA SFIDA DA BRIVIDO
Piattaforma: PC
Distributore: Halifax
Prezzo: 79 900 lire
41,26 euro

TWISTER: SFIDA DA

Caratteristiche principali

- 4 ambienti e 100 scenari: montagna, spazio, caverne e griglia tecnica
- 2 modalità: libera e progettista
- 3 temi: Regno Drago, Julius Verne e Spazio
- 3 orari: alba, mezzogiorno e crepuscolo

A BINARIO LIBERO...
Un respiro profondo, un clic e poi giù in picchiata lungo i binari. *Twister* è fatto così, un videogioco che permette di vivere in prima persona le sensazioni delle spericolate discese sulle montagne russe più ripide. Nato grazie alla consulenza dei progettisti dei parchi Disney, *Twister* è il primo videogame realizzato per ideare, progettare e costruire virtualmente fantastici ottovolanti. Alla fine, si sale a bordo e si collaudano tutti i percorsi realizzati grazie al proprio ingegno!

MODALITÀ DI GIOCO

Due opzioni possibili: costruire tracciati in modalità libera, oppure rispettare le 25 missioni assegnate nella sezione progettista. Il gioco offre quattro ambientazioni: montagna, spazio, caverne sotterranee e griglia tecnica (un paesaggio digitale). L'importante è creare piste originali frutto della fantasia dei giocatori scegliendo tra ottovolanti in legno, acciaio e a binario sospeso. Tutte le discese si svolgono all'interno di tre scenografie: Drago, Julius Verne e Spazio cosmico. Tanti stili diversi, dal fantasy alla fantascienza, per sognare insieme al PC. Unico limite, le leggi della fisica.

LA PAGELLA

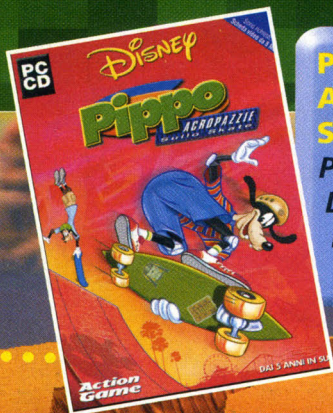
- Originalità progettuale: 9
- Grafica e filmati: 8
- Facilità d'utilizzo: 9
- Opzioni di gioco: 8
- Difficoltà livelli: 8
- Dinamica e velocità di gioco: 9
- Coinvolgimento: 9
- Rapporto Qualità/Prezzo: buono!

NOMINATION PER TUTTI

Il vostro ottovolante è davvero spettacolare? Allora inviatelo con una e-mail agli amici, oppure al sito ufficiale americano per la pubblicazione on-line. www.ultimateridegame.com

BRIVIDO

LA PROVA DEL NOVE

Per ottenere l'ebrezza di un giro mozzafiato, è importante verificare subito il tracciato costruito. In base all'inclinazione dei binari, infatti, l'ottovolante potrebbe non riuscire a raggiungere una velocità ideale per superare le salite troppo ripide. In quei casi è possibile limitare l'altezza dei dossi, aumentare le discese dei tratti precedenti, o inserire verricelli a motore per portare i vagoni in quota. Inoltre, le telecamere disponibili consentono di scegliere l'angolazione di ripresa (interna o esterna) per valutare pregi e difetti dell'ottovolante.

PIPPO ACROPAZZIE SULLO SKATE
Piattaforma: PC
Distributore: Halifax
Prezzo: 59 900 lire
30,94 euro

PIPPO & MAX

Azione e brividi infiniti con Pippo, Max e i loro skateboard. *Pippo acropazzie* è un videogame fatto di effetti speciali ed esilaranti gag tridimensionali in puro stile pippesco. Trampolini, scivoli mozzafiato, salti freestyle e decine di superfici praticabili consentono, a tutti gli appassionati di skateboard, di mettere alla prova riflessi, concentrazione e abilità di gioco! Il tutto, accompagnato dalle divertenti battute del mitico Pippo.

PIPPO
ACROPAZZIE SUL

MODALITÀ DI GIOCO

Adatto a giocatori dai cinque ai trent'anni, *Pippo Acropazzie* permette di imparare tutti i segreti dello skateboard estremo. Nelle sessioni Sfida, Agilità e Bravura è possibile eseguire complicate acrobazie volanti per guadagnare oggetti di valore (monete) e punti bonus. Lo scopo? Sbloccare il mega trampolino half pipe dove, in un limite di tempo prestabilito, ci si esibisce davanti a un pubblico appassionato. Per eseguire le acrobazie più estreme, però, è necessario affrontare tutte le sessioni d'allenamento.

Caratteristiche principali

- 4 mondi, 12 settori, 36 percorsi
- Oltre 20 evoluzioni
- Completa sessione di allenamento
- Sfide a due giocatori

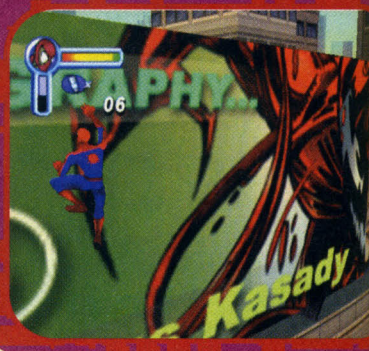
TRICK E TRACK, IL SALTO È QUA!

Cos'è un trick? Un'evoluzione, un esercizio acrobatico fatto con lo skateboard. Chi non si allena (nella sezione dedicata), non riuscirà a raggiungere il punteggio per accedere ai quattro eccezionali mondi 3D del gioco: spiaggia, città, deserto e periferia. Ogni mondo ha tre percorsi caratterizzati, ognuno, da tre diversi obiettivi. Per passare di livello è necessario ascoltare i consigli di Max e Pippo su come centrare almeno due obiettivi su tre.

LA PAGELLA

- Originalità progettuale: 7
- Grafica e filmati: 8
- Facilità d'utilizzo: 10
- Opzioni di gioco: 8
- Difficoltà livelli: 8
- Dinamica e velocità di gioco: 9
- Coinvolgimento: 9
- Rapporto Qualità/Prezzo: buono

LO SKATE

Belli da vedere, difficili da portare a termine. Il mondo dei videogiochi è fatto così. In certi casi, però, non occorre completare tutti i livelli di gioco, ma basta inserire la sequenza di tasti giusta. Sinistra, Destra, Su e Giù e le cose diventano più semplici! Da Spider man a GT3, continua il nostro viaggio alla scoperta dei trucchi per i vostri giochi preferiti. Buon divertimento!

Trucchi da

di Bruce Hamster

NBA LIVE 2001 PS1

Volete battere Michael Jordan nella modalità uno contro uno? Allora realizzate un punto e poi, quando il vostro avversario ha la palla, corretegli incontro usando il turbo e premendo Giù + Sinistra. Nello stesso tempo, effettuate un giro intorno a lui. A questo punto bloccatelo e spingetelo. Se l'operazione è riuscita bene non farete più un fallo.

SPIDER MAN PS1

INVINCIBILITÀ

Per diventare invincibili selezionate l'opzione Special nel menu principale, poi evidenziate la sezione Cheats e digitate il codice RUSTCRST.

LIVELLI

Se volete cambiare livello di gioco selezionate l'opzione Special nel menu principale, poi evidenziate la sezione Cheats e digitate il codice XCLSIOR.

RAGNATELE INFINITE

Selezionate l'opzione Special nel menu principale, poi evidenziate la sezione Cheats e digitate il codice STRUDL.

FILMATI

Per sbloccare tutti i filmati presenti nel gioco selezionate l'opzione Special nel menu principale, poi evidenziate la sezione Cheats e digitate il codice WATCH EM.

FUMETTI

Selezionate l'opzione Special nel menu principale, poi evidenziate la sezione Cheats e digitate il codice ALLSIXCC.

non perdere!

007 RACING PS1

Per sbloccare tutte le missioni in modalità 00Agent, dovrete completare con successo la missione Highway Hazard senza tamponare nessuna automobile presente nel traffico.

DRAGON BALL FINAL BOUT PS1

AUTODISTRUZIONE
Se scegliete Vegeta o Majin Buu potrete portare a termine un'autodistruzione capace di assorbire l'energia dell'avversario. Per farlo, premete Avanti, Indietro, Giù, Su, Triangolo.

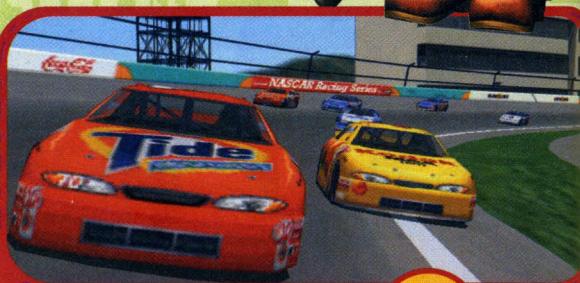
PERSONAGGI SEGRETI
Nel gioco ci sono sette personaggi segreti. Per accedere ai primi sei bisogna entrare nella schermata dopo l'introduzione e digitare i tasti Destra, Sinistra, Giù, Su, Destra, Sinistra, Giù, Su. I sei personaggi sono: Super Saiyan Trunks GT, Super Saiyan Trunks Z, Super Saiyan Son Goku Z, Super Saiyan Chibi, Vegetto, Son Goku, Super Saiyan Quarto Livello. Per quest'ultimo bisogna ripetere la stessa combinazione premendo cinque volte Triangolo e nove Croce.

FINAL FANTASY 9 PS1

Completate il gioco e poi, nella schermata finale, premete i tasti R2, L1, R2, R2, Su, Croce, Destra, Cerchio, Giù, Triangolo, L2, R1, R2, L1, Quadrato, Quadrato. Se eseguirete correttamente la sequenza udirete un suono di conferma. Dopodiché, premendo Start, potrete giocare a Black Jack mini game.

MUPPET RACE MANIA

Volete ottenere tutti i personaggi? Allora, nella schermata dei titoli, premete Cerchio, Triangolo, Croce, Cerchio, Triangolo, Croce, Cerchio, Triangolo, Quadrato, Croce. In questo modo sbloccherete tutti i 24 personaggi disponibili.

TRACCIATI E VEICOLI
Entrate nella schermata dei titoli e premete Triangolo, Cerchio, Triangolo, Quadrato, Triangolo, Croce, Triangolo, Triangolo, Croce, Cerchio.

NASCAR 2001 PS1

Se volete correre sul tracciato prova su terra entrate nella schermata delle opzioni, selezionate Credits e poi Developers. A questo punto aspettate che finisca il filmato e poi tenete premuto il tasto R1 spingendo, contemporaneamente, Sinistra, Cerchio, Su, Giù, Destra, Destra, Destra.

ACE COMBAT 2

Per entrare nella modalità di missione libera dovrete portare a termine la missione Kingpin. Dopo averlo fatto, nel menu di apertura verrà visualizzata l'opzione Free Mission con la quale potrete eseguire qualsiasi missione vogliate!

HUGO PS1

Per selezionare il livello di gioco, tenete premuto L1 + R2 (almeno 10 secondi) per avanzare nella schermata della Mappa. per muovervi nella direzione opposta, premete L2 + R1 per altri 10 secondi.

RAYMAN 2 REVOLUTION PS2

Andate nella prima mappa, poi entrate nella schermata delle opzioni e selezionate Language e Voices. A questo punto evidenziate Raymanian, tenete premuto L1 + R1 e spingete L2, R2, L2, R2, L2, R2. Grazie a questa operazione sbloccherete tre mappe segrete extra.

X-SQUAD PS2

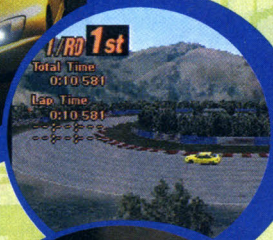
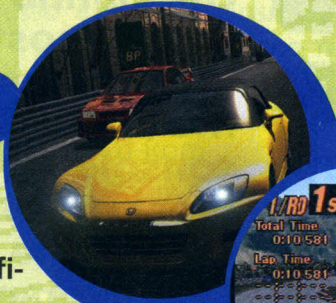
Nella schermata dei titoli premete Quadrato, Cerchio, Triangolo e cominciate subito una nuova partita. In questo modo otterrete Michael 9mmS, 99 caricatori e un display per i punti bonus.

GRAN TURISMO 3 A SPEC PS2

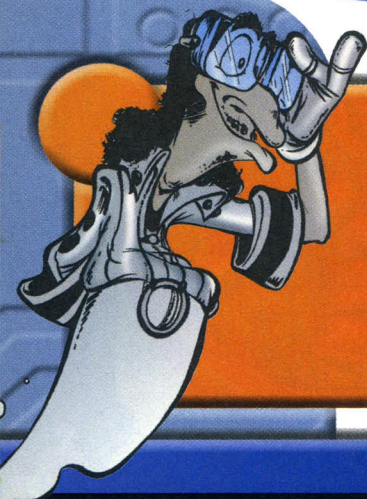
Se volete ottenere dei tracciati bonus dovrete completare ogni circuito nella modalità Arcade in qualsiasi livello di difficoltà. Ecco i circuiti da sbloccare:

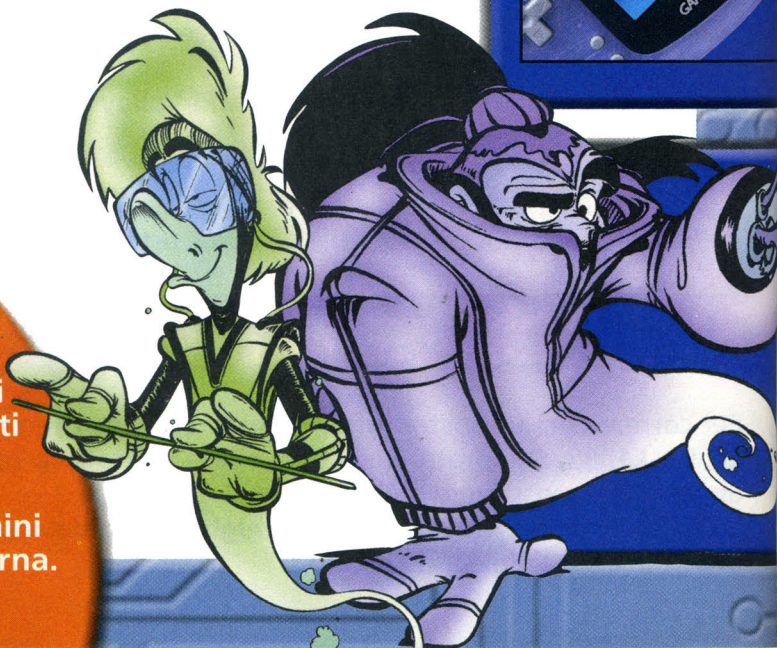
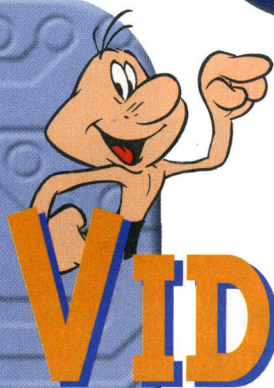
PRIMO LIVELLO
Super Speedway, Midfield Raceway, Smokey Mountain, Swiss Alps, Trial Mountain, Midfield Raceway 2.

SECONDO LIVELLO
Smokey Mountain 2, Tokyo R246, Grand Valley Speedway, Circuit Rome, Tahiti Circuit.

TERZO LIVELLO
Swiss Alps 2, Trial Mountain 2, Deep Forest Raceway 2, Special Stage Route 5, Seatlle Circuit, Test Course

STAR WARS SUPER BOMBAD RACING PS2

Per correre con il booster infinito entrate nella schermata principale, premete L1, R2, L1, R2, Quadrato, Select. Se avete digitato la sequenza correttamente apparirà un messaggio sullo schermo.
Se volete ottenere l'Arena Space Freighter entrate nella schermata principale e premete L1, R1, Select e Cerchio.

LE SCHEDE DI MOUSE

Cos'è, tecnicamente, un **videogioco**? Come funziona una **console elettronica** o un **emulatore per il PC**? Continua il nostro viaggio alla scoperta dei **segreti** delle macchine che hanno **rivoluzionato** la nostra vita. **In questo numero** parliamo di **videogames**, **console** e **accessori** per giocare. Senza dimenticare anche l'affascinante universo della **realtà virtuale**. Buon viaggio!

DA STACCARE E COLLEZIONARE
In ogni scheda di Mouse troverete tante domande, complete di risposte sintetiche, sugli interrogativi più frequenti degli argomenti via via trattati. Inoltre, per i più curiosi, ci sono anche dei mini glossarietti sui termini chiave dell'elettronica moderna.

TUTTO SUI VIDEOGAMES!

Nati in uno dei più famosi laboratori di ricerca americani, il MIT, circa quarant'anni fa, i videogames hanno conquistato negli anni intere generazioni di ragazzi. E non solo...

di Pierluigi Sandonnini

Cos'è un videogame?

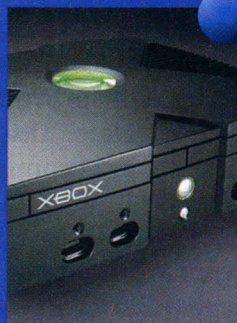
Tecnicamente parlando, un videogame è un insieme di istruzioni software, compilate dai progettisti in modo da dare vita a un gioco che prevede l'interazione di uno o più concorrenti. Ciò vuol dire che il programma propone situazioni che sono la diretta conseguenza delle scelte operate dai giocatori. Le varie scene del gioco sono costituite da immagini a colori in movimento - spesso in tre dimensioni - accompagnate da suoni che rendono l'azione reale. Tutte le informazioni sono archiviate all'interno di un Cd-Rom.

Una console per videogiochi è come un personal computer?

In effetti, le informazioni del gioco devono essere elaborate da una piattaforma hardware compo-

LE PAROLE CHIAVE

3D
Abbreviazione di "tre dimensioni". Nei videogames, questa caratteristica permette di ottenere immagini più fedeli alla realtà, quindi maggiormente coinvolgenti, grazie all'effetto di profondità dell'immagine stessa.

CONSOLE
Macchine concepite per essere utilizzate esclusivamente con i videogames. A differenza dei computer (che spesso vanno adattati e potenziati), le console sono ottimizzate per avere una resa ideale per giocare collegandosi alla tivù.

sta da un microprocessore di adeguata potenza. In questo senso, i PC sono lo strumento ideale. La maggior parte dei videogames, quindi, sono progettati per "girare" su computer, i quali dispongono di tutti gli elementi necessari: lettore di Cd-Rom, monitor a colori, scheda audio e altoparlanti. Mancano, in realtà, gli accessori per interagire con il gioco (vedi scheda seguente).

C'è sempre bisogno di un Pc per giocare con i videogames?

No! Oltre ai computer esistono piattaforme appositamente ideate. Come la PlayStation Sony o le console Nintendo. Diversamente dai Pc, questi dispositivi si collegano allo schermo televisivo e sfruttano l'audio dello stesso televisore o di un sistema esterno, generalmente costituito da una coppia di piccole casse amplificate.

Qual è l'origine dei videogames?

Il concetto di gioco elettronico risale addirittura al 1962. Alcuni ricercatori del prestigioso MIT, Massachussets Institute of Technology, pensarono di utilizzare i grossi elaboratori di allora per far girare un gioco, chiamato Space Wars, ispirato alla fantascienza spaziale. Uno dei primi videogiochi, messo in commercio attorno al 1971, fu "Pong", una banalissima (se confrontata con i giochi di oggi) partita a tennis fra due giocatori, ideata da Nolan Bushnell. Poi arrivò Pac Man, Missile Command e via via decine di altri videogames sempre più perfezionati.

PAROLE CHIAVE

EMULATORE

In genere, dispositivo che permette di utilizzare sul PC i giochi progettati per un altro sistema. Può essere composto semplicemente da un programma o prevedere l'ausilio di una scheda hardware.

MULTIPLAYER

Caratteristica di un videogame che permette, a più giocatori, di prendere parte all'azione o alla gara prevedendo punteggi, penalità e altro per ciascun giocatore.

ONLINE GAMING

Ovvero, giocare in Rete. Grazie a Internet, da alcuni anni si possono sfidare altri giocatori in duelli virtuali attraverso il cyberspazio. Sempre tramite Internet, si possono aggiornare i propri giochi su Cd-Rom o cimentarsi in nuove avventure semplicemente pagando una sorta di "biglietto di ingresso" (il cosiddetto "pay per play").

DAL REALE AL VIRTUALE

Volanti che sterzano e vibrano come quelli di Formula Uno, gamepad senza fili per giocare in libertà. Manubri per motociclisti virtuali e cloche per simulatori di volo. Ecco tutto quello che serve per giocare!

Quali sono i principali accessori per videogames?

Per rendere il gioco più coinvolgente sono stati ideati dispositivi di controllo più o meno sofisticati. Quello più comune è il joystick, simile alla leva del cambio delle automobili, in grado di spostarsi lateralmente in tutte le direzioni dotato di uno o più pulsanti. Il joystick è indicato per simulatori di volo, giochi di avventura e altri.

E per le gare in pista?

Per questi videogames sono in commercio veri e propri volanti, dotati di cambio e pedaliera. Alcuni di questi vibrano come quando si pilota un'auto vera; altri danno addirittura la sensazione dello sforzo da compiere per effettuare una curva o sterzare con un pneumatico bucato!

Cosa sono i gamepad?

Per i giochi più recenti sono stati ideati degli strumenti di controllo detti gamepad, dalla forma che ricorda vagamente le ali di un pipistrello. I gamepad dispongono di un numero di pulsanti che può arrivare fino a dodici e possono controllare il movimento in otto direzioni.

Oltre i videogames c'è la realtà virtuale. Cos'è?

Negli Stati Uniti, intorno al 1994, un gruppo di biologi e informatici, riuniti sotto la sigla

VPL Research Sense, ha inventato delle macchine chiamate Virtuality. Come funzionano? Ci si adagia in una comoda poltrona anatomica, s'indossa un casco integrale munito di due piccoli schermi televisivi a cristalli liquidi e lunghi guanti (chiamati data glove), dotati di sensori a fibre ottiche collegati, come il casco, al computer. A questo punto si inizia a giocare avventurandosi in un viaggio virtuale.

Che differenza c'è con un normale videogame?

Nella realtà virtuale le immagini non sono calcolate in precedenza - come nei videogames - ma generate in tempo reale. In questo caso è il giocatore che decide cosa vedere, sceglie il punto di vista e si posiziona in un qualsiasi punto dello spazio. Si può selezionare un oggetto, ruotarlo, cambiarne le dimensioni, i colori. La differenza con un'immagine cinematografica o televisiva sta nel fatto che ci si sente attori, non semplici spettatori. In altre parole, chi entra nella realtà virtuale si ritrova immerso in un ambiente immaginario. Girando gli occhi, le immagini si trasformano con continuità ed è possibile percorrere con lo sguardo tutto l'ambiente, girarci per vedere cosa c'è di fianco, dietro e attorno. Un semplice movimento della mano o del corpo (e qualsiasi altra reazione), provoca un feedback del programma, ovvero genera degli ordini per il computer che, a sua volta, organizza subito una risposta adeguata. E tutto con un realismo impressionante per le persone coinvolte.

PAROLE CHIAVE

CYBERSPAZIO

Ambiente virtuale nel quale confluiscono idealmente tutti i computer del mondo collegati a una rete telematica. Oltre a essere citato in alcuni giochi attuali, è l'universo immaginario all'interno del quale avvengono le sfide tra giocatori online.

FEEDBACK

Termine anglosassone con il quale si indica che esiste, all'interno di un sistema (ad esempio un computer), un'interazione tra il risultato in uscita e ciò che viene immesso (input). Una sorta di circolo chiuso dove l'uno corregge o modifica l'altro.

INPUT

Per definizione, questo termine indica l'insieme dei dati introdotti in un personal computer avvalendosi di qualsiasi periferica (tastiera, mouse, gamepad, webcam, etc) per essere elaborati.

PLUG & PLAY

Queste due parole indicano accessori, o periferiche per computer e console, che necessitano del solo collegamento (plug) per poter iniziare a funzionare ed essere subito fruibili per giocare (play). Tutto questo senza che ci sia bisogno di particolari settaggi o configurazioni da fare.

Speci

Animazioni digitali, effetti speciali e tanto divertimento. Da Biancaneve a Shrek, da Star Wars a Final Fantasy, sono arrivati i DVD più coinvolgenti dell'anno. Tanti film per emozioni diverse, da vivere tra galassie lontane e mondi incantati. Per un Natale all'insegna di fantasia e svago

di Santo Scarcella

ALE DVD

FILM IN DVD

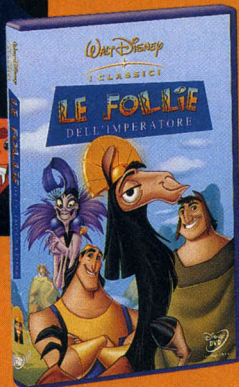
LE FOLLIE DELL'IMPERATORE

Kuzco è un imperatore arrogante. "Quello che non vedo non mi interessa", sostiene lui. Ma il pericolo, a corte, è sempre in agguato. Nel tentativo di avvelenarlo, la regale consigliera Yzma lo trasforma in un lama! La nuova e scomoda identità dell'imperatore da il via a una serie di incredibili e divertenti vicende. Equivoci a non finire e una girandola di colpi di scena fanno delle *Follie dell'imperatore* uno dei più esilaranti film d'animazione disponibili su DVD. Una pellicola fatta di azione e allegria, senza un attimo di tregua, unite a un'animazione caratterizzata da colori vivaci e grafica di ambientazione Inca. Oltre a Kuzco e Yzma, nelle sequenze del film si muovono anche Kronk, il facocero tutto muscoli e niente cervello, e Pacha il contadino. Personaggi spassosi che ne combinano proprio di tutti i colori!

CARATTERISTICHE TECNICHE

- Formato video: 1.66:1
- Audio: Italiano/Inglese/Ebraico Turco - Dolby Digital 5.1
- Sottotitoli: Italiano Inglese/Ebraico/Croato Sloveno
- Durata: 78 minuti
- Prezzo: 54 900 lire 28,35 euro

CONTENUTI SPECIALI

- Scene tagliate: La distruzione del villaggio di Pacha
- Video musicale Walk the llama, llama
- Il gioco dell'imperatore
- Dietro le quinte
- Trailer cinematografico
- Commento audio
- Videoclip musicale di Sting

FILM IN DVD

STAR WARS
LA MINACCIA FANTASMA

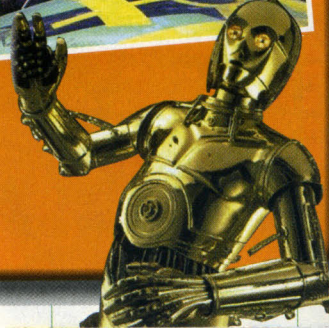
Viaggio a ritroso nel tempo, all'inizio della saga di Star Wars. I due cavalieri Jedi Obi-Wan Kenobi (Ewan McGregor) e Qui-Gon Jinn (Liam Neeson), sono in missione speciale al servizio della giovane regina Amidala (Natalie Portman). Il motivo? Liberare il pianeta Naboo dall'assedio delle navi nemiche della Federazione dei Mercanti. Durante la missione, i due Jedi incontrano il piccolo Anakin Skywalker (Jake Lloyd) che, a soli nove anni, sogna di diventare un paladino della giustizia. Tra un colpo di scena e l'altro, l'incontro cambierà le sorti della galassia coinvolgendo i più celebri personaggi della saga, dal saggio Yoda, ai simpatici e fedeli R2-D2 e C-3PO. Uscito nel 1999 sugli schermi, Episodio I, La Minaccia Fantasma esordisce in formato DVD con due dischi digitali che includono oltre sei ore di materiale inedito tra documentari, scene mai viste e commenti del regista George Lucas.

CARATTERISTICHE TECNICHE

- Formato video: 2.35:1
- Audio: Italiano/Inglese THX 5.1
- Sottotitoli: Italiano/Inglese
- Durata: 130 minuti
- Prezzo: 64 900 lire 33,52 euro

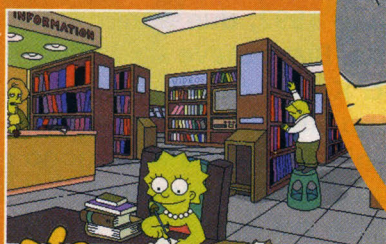
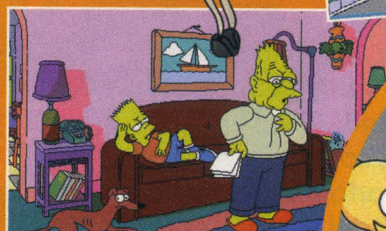
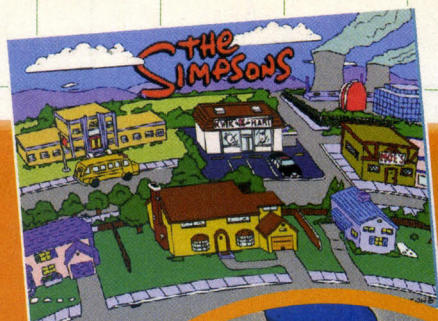
CONTENUTI SPECIALI

Disco Uno
- Il film
- Commento audio di George Lucas e staff

Disco Due
- Documentario con scene tagliate più sette nuove sequenze solo per il DVD
- Dietro le quinte, un'ora di scene selezionate da 600 ore di materiale girato
- Sezione multi-angolo *Sottomarino* e *Corsa degli sgusci primo giro*
- Cinque cortometraggi dedicati a trama, scenografia, costumi, effetti speciali e scene di lotta
- Video Duel of the Fates di John Williams
- Galleria fotografica
- Poster e campagna stampa mondiale
- Trailer originali
- Documentario Star Wars della Lucas Arts
- Traccia DVD-Rom per l'accesso al sito Internet

FILM IN DVD

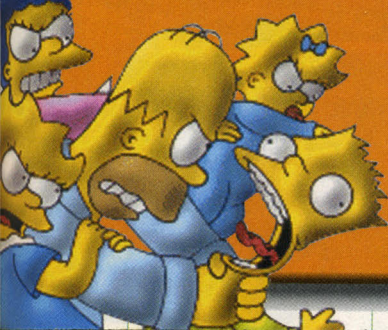
I SIMPSON

STAGIONE UNO

"Tredici episodi, rozzamente animati, andati in onda tra il 1989 e il 1990. Tredici episodi tirati a lucido, integrati da un sacco di fronzoli come materiali inediti e commenti audio autocommiserevoli. È divertente rivedere questi vecchi episodi scoprendo come battute e personaggi, a distanza di oltre un decennio, non abbiano perso vivacità". Con queste parole Matt Groening, vate dei Simpson, introduce gli appassionati alla scoperta del primo dei cofanetti su DVD dedicati ai Simpson. Del resto, come sottolinea lui stesso, con oltre 280 episodi a disposizione, di materiale ce n'è per centinaia di uscite. Nei tre DVD di questa edizione c'è il piccolo aiutante di Babbo Natale che si butta fra le braccia di Homer, Bart che vince a scarabeo con la parola KWYJBO, Lisa che suona il sax con Murphy *Gengive sanguinanti* e altre chicche dimenticate da tempo. Poco importa se Homer, Margie e Lisa appaiono un po' strani, con le voci diverse dal solito. A quei tempi il fenomeno Simpson non era ancora esploso come oggi. L'unica cosa da fare è sedersi davanti alla tivù e godersi tutti gli episodi. Anche perché, per dirla alla Groening, ci sono ancora tanti episodi da fare, mandare in tivù e riversare su DVD. Non potrebbe essere diversamente...

CARATTERISTICHE TECNICHE

- Formato video: 1.33:1
- Audio: Italiano/Inglese Dolby Digital 5.1
- Sottotitoli: Italiano/Inglese
- Durata: minuti
- Prezzo: 89 900 lire 46,43 euro

CONTENUTI SPECIALI

- Commento di Matt Groening ai 13 episodi
- Galleria Fotografica
- Filmati in francese, tedesco, spagnolo, giapponese, portoghese
- Quattro sceneggiature
- Scene mai viste
- Making of di America's Family
- Contenuto nascosto
- Spezzoni del Tracy Ulman Show

FILM IN DVD

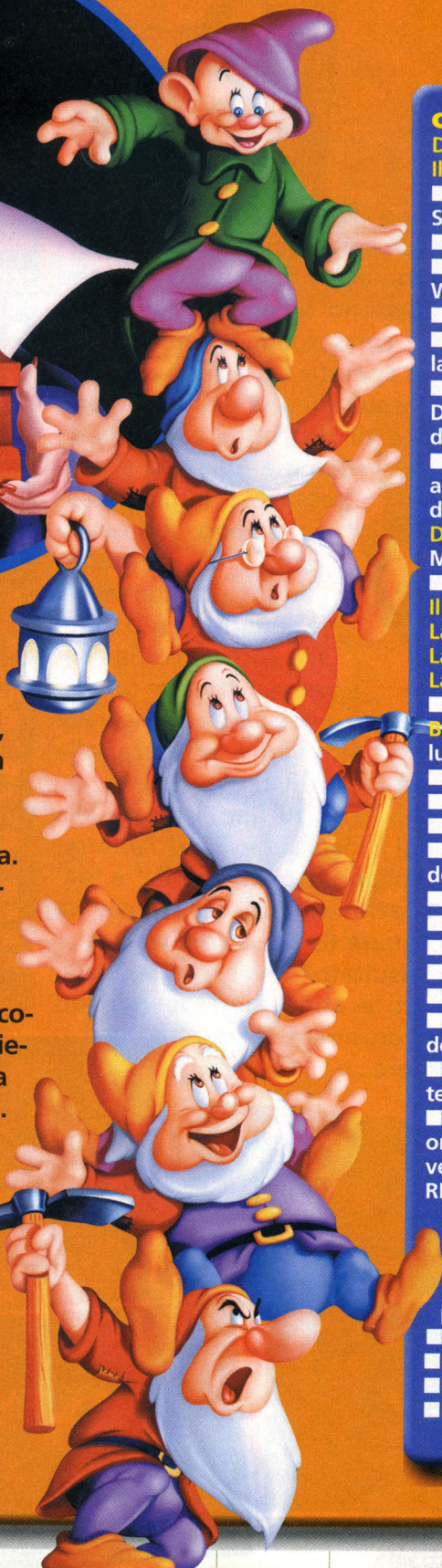
BIANCANEVE E I SETTE NANI

DE LUXE EDITION

Anno 1937. Il 21 dicembre, al Carthay Circle Theater di Los Angeles, esordisce sul grande schermo *Biancaneve e i Sette Nani*. Anno 1987, in occasione dei primi 50 anni del film, i laboratori californiani YCM di Los Angeles passano l'originale al setaccio eliminando gli inevitabili segni del tempo: tremolìi, graffi, macchie e baluginìi. Anno 1992, due anni prima dell'esordio in videocassetta, Biancaneve si rifà nuovamente il trucco. I tecnici Kodak del Cinesite film digital center mettono mano alle oltre 700 scene del lungometraggio: ben 120 mila fotogrammi vengono tradotti in formato digitale, ovvero convertiti dal computer in codice binario e poi manipolati con il programma dust-buster (acchiappa-polvere). Questo processo, in grado di scannerizzare un fotogramma ogni tre secondi, permette di manipolare ombre, contrasti e risoluzione

CARATTERISTICHE TECNICHE
- Formato video: 1.33:1
- Audio: Italiano/Inglese - Dolby Digital 5.1
- Sottotitoli: Italiano/Inglese
- Durata: 80 minuti
- Prezzo: 69 900 lire

36,1 euro

dei colori del film. Sequenze ripassate subito dopo al Cineon film recorder, un registratore laser in grado di impressionare immagini digitali direttamente sulla pellicola. Alla fine, viene rimasterizzata in Dolby Stereo anche la colonna sonora. Risultato dell'operazione: una pellicola rinnovata che mantiene l'integrità artistica dell'edizione originale. Non a caso, arrivati al 2001, Biancaneve esordisce su DVD. Due versioni, normale e De Luxe, pubblicate in occasione dei 100 anni di magia Disney. A 64 anni suonati, il mito continua. Più di ieri, meglio di ieri...

CONTENUTI SPECIALI

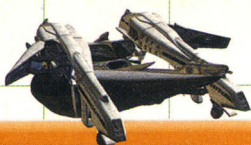
Disco Uno

Il film + Contenuti speciali

- Tour Magico Dietro lo Specchio
- Making of
- Commento audio di Walt Disney
- Hi-Ho canta con noi
- Set Top game Cucciolo e la trappola della miniera
- Video musicale Some Day My Prince Will Come di Barbra Streisand
- Video musicale Il mio amore un dì verrà di Rossana Casale

Disco Due

Materiale esclusivo

- Il pozzo dei desideri
  Il Castello della Regina
  La Prigione della Regina
  La Miniera dei Nani
  La Casetta dei nani
- Il pozzo dei desideri di Biancaneve - Storia e sviluppo
- La storia
- Il castello della Regina
- Arte e Design
- Galleria d'immagini dello sviluppo creativo
- Layout e Sfondi
- Fotografie e test
- Animazione
- La Prigione della Regina
- Concept abbandonati
- La rimasterizzazione del film
- La Miniera dei Nani, tesori Rari
- Titoli di testa e di coda originali della prima versione cinematografica RKO
- La Magia Disney attraverso gli anni
- La Casetta dei nani: meraviglie di un'era passata
- Il Lancio
- Materiale pubblicitario
- Revival in bianco e nero
- Audio supplementare

FILM IN DVD

FINAL FANTASY

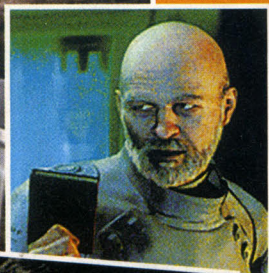
Cronache dal futuro, anno 2065: terribili organismi alieni, composti di pura energia, hanno invaso la Terra e costretto gli esseri umani a sopravvivere in poche città bunker. Gli alieni possono diventare invisibili e attraversare addirittura i corpi solidi. Combatterli è un'impresa ardua, l'unica speranza è affidata al professor Sid e le sue ricerche sulla Teoria dell'Onda, una misteriosa energia capace di distruggere gli alieni. Insieme a lui c'è la dottoressa Aki, l'unico essere umano sopravvissuto al contagio degli extraterrestri. L'umanità è ormai alle corde, così la missione per trovare gli elementi necessari alle ricerche del dott. Sid viene affidata alla squadra Deep Eye, comandata dal capitano Gray. Al film, ispirato alla saga del videogame *Final Fantasy*, hanno collaborato 150 grafici e animatori selezionati dalla casa di produzione Square (la stessa del videogioco). Il risultato? Realismo delle animazioni e atmosfere coinvolgenti all'inverosimile. Da non perdere...

CARATTERISTICHE TECNICHE

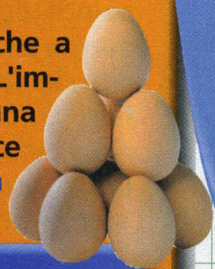
- Formato video: 1.85:1
- Audio: Italiano/Inglese Spagnolo Dolby Digital 5.1
- Sottotitoli: Italiano/Inglese/Spagnolo
- Durata: 102 minuti
- Prezzo: 64 900 lire 33,52 euro

CONTENUTI SPECIALI

- Trailer
- Commento co-regista e troupe tecnica sul set
- Retroscena del film e storyboard (82 minuti)
- Profili personaggi
- Veicoli in scala
- Versioni di scena
- Documentario Final Fantasy (30 minuti)
- 7 dietro le quinte in computer grafica
- Errori e scherzi durante la realizzazione del film
- 15 minifilmati esclusivi su ricerca e studio artistico e tecnico (45 minuti)
- Scene eliminate durante il montaggio
- 5 ulteriori dietro le quinte: personaggi preferiti, vestiti, tecnica Matte
- Video scherzo: Il thriller di Kelly
- Mini film: Il sogno di Aki
- Inizio alternativo
- La sceneggiatura
- Contenuti per DVD-rom

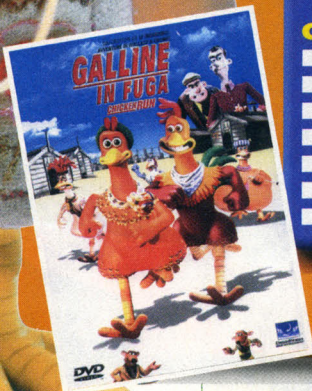
#5

FILM IN DVD

GALLINE IN FUGA

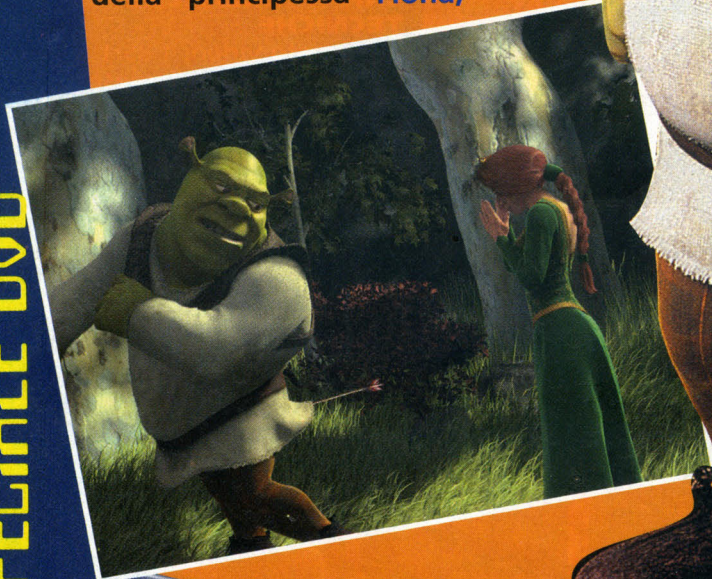
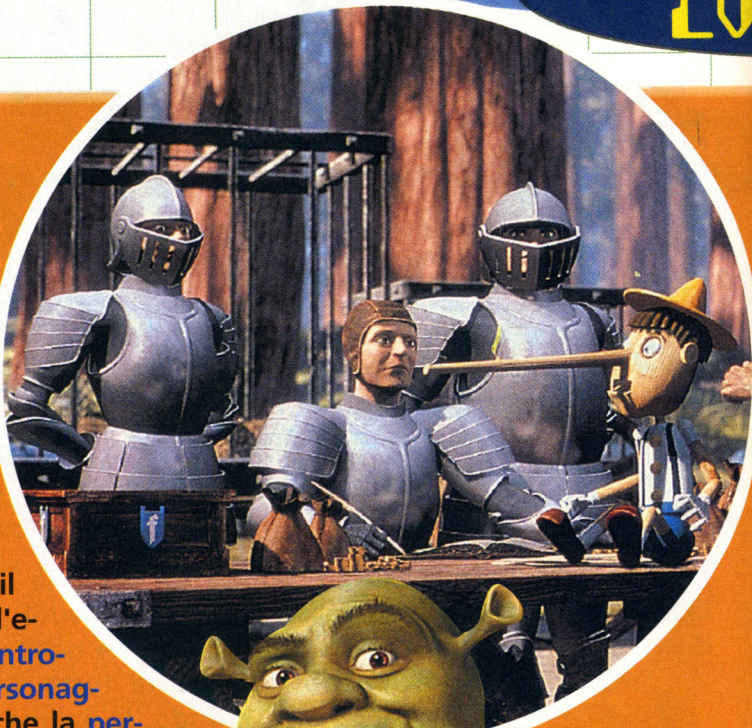
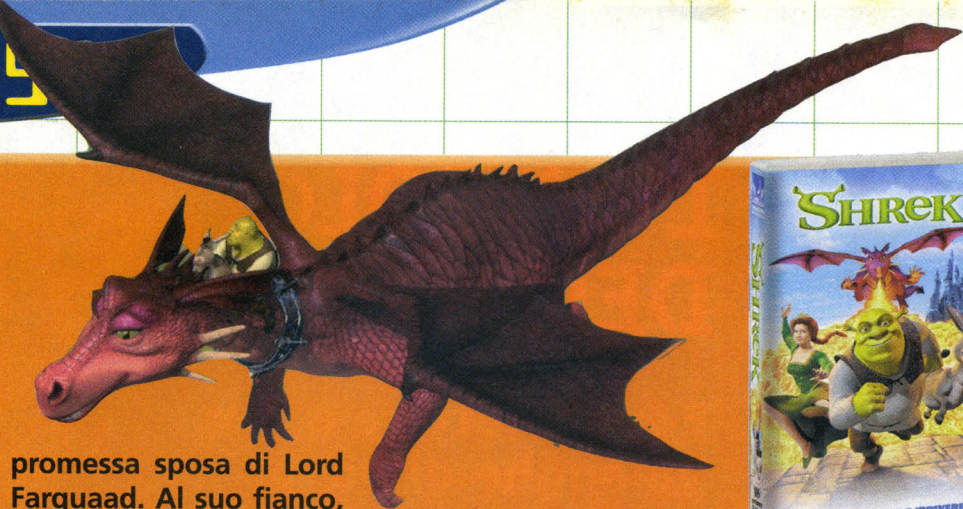
Gaia, gallina in missione speciale. Il suo obiettivo? Aiutare le compagne a evadere dall'allevamento Tweedy. Per riuscire nell'intento, Gaia ingaggia i topi Frego, Piglio e il galletto americano Rocky. Ma evitare la signora Tweedy e affrontare i preparativi per l'evasione è una missione proibitiva. Bisogna agire furtivamente, velocemente e volare via verso la libertà. Del resto, poche galline sanno cosa vuol dire essere veramente libere. Nel film, come nella realtà degli allevamenti intensivi di tutto il mondo, le galline sono prigioniere, maltrattate, hanno paura per la loro vita e sognano la fuga dal loro pollaio di concentramento. Ma non è vero che a difendere la libertà ci si rimette sempre. L'importante è volerla, come insegna Gaia, una gallina coraggiosa che diverte e stupisce grandi e piccini per oltre 84 minuti. Un film inimitabile!

CARATTERISTICHE TECNICHE

- Formato video: 1.85:1
- Audio: Italiano/Inglese Dolby Digital 5.1
- Sottotitoli: Inglese/Italiano
- Durata: 84 minuti
- Prezzo: 49 900 lire 25,77 euro

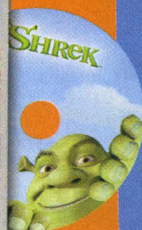
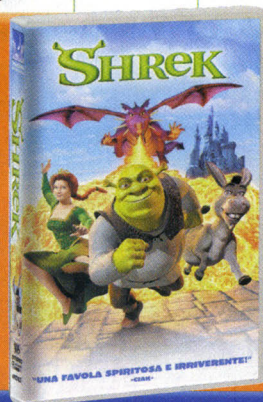
CONTENUTI SPECIALI

- Documentario galline
- Dietro le quinte
- Commento dei registi
- Panic Button
- Spot tivù
- 2 trailer cinematografici
- Note di produzione

FILM IN DVD

SHREK

Ogni favola è un gioco. E l'orco Shrek gioca con le fiabe! Almeno con quelle classiche dove c'è sempre un eroe, una bella principessa e un cattivo da sconfiggere. In questo caso, però, la principessa non è affatto quello che sembra, il cattivo è piuttosto strano e l'eroe della storia è un orco scontroso e rozzo. Anche gli altri personaggi del film, non sono altro che la perfetta caricatura di quelli delle fiabe più popolari. Del resto, anche le favole possono essere prese in giro, basta saperlo fare. Così, nella remota palude dell'irascibile orco, arrivano decine di creature delle fiabe bandite dal loro regno a causa del perfido Lord Farquaad. Topolini nel cibo, lupi cattivi nel letto e porcellini in cerca di casa turbano l'esistenza del povero orco. Per rimediare, Shrek si lancia alla ricerca della principessa Fiona,

promessa sposa di Lord Farquaad. Al suo fianco, nella missione di salvataggio, si schiera anche l'asino parlante Ciuchino. Lungo il cammino, i due affrontano situazioni di ogni tipo, drammatiche, buffe, grottesche e, soprattutto, divertenti. Morale della favola: le cose non sono mai quello che sembrano a prima vista. In particolar modo gli orchi. Almeno quelli fuori dal comune come Shrek!

CAPOLAVORO ANIMATO

Ispirato dall'omonimo libro per ragazzi di William Steig, il film di Shrek è un piccolo capolavoro di animazione. Grazie al Fluid Animation System, i tecnici della Dreamworks hanno ottenuto risultati eccellenti. I movimenti di volto e corpo sono stati realizzati con programmi che hanno permesso di applicare ai personaggi strati virtuali di ossa, muscoli, grasso, pelle, capelli, abiti, fiamme e fluidi viscosi che interagiscono con sfondi e scenari come se fossero veri.

CARATTERISTICHE TECNICHE

- Formato video: 1.85:1
- Audio: Italiano/Inglese Dolby Digital 5.1
- Sottotitoli: Italiano/Inglese
- Durata: 90 minuti
- Prezzo: 56 000 lire 28,92 euro

CONTENUTI SPECIALI

- Attività e giochi: Metamorfosi dei personaggi, Decora l'omino Pan di Zenzero, Gioco a quiz
- Interviste animate
- Commento dei realizzatori del film
- La tecnologia di Shrek
- Inserto sul doppiaggio
- Festa danzante con karaoke nella palude
- Menù animati
- Note di produzione, biografie cast e troupe
- Studio di doppiaggio (DVD-rom) presta le tue voci ai personaggi e partecipa alle scene (Inglese)

L'ANGOLO DELLA POSTA

E-mail, lettere e fax. Valanghe di posta continuano ad arrivare in redazione. Scriveteci, vi risponderemo!

Caro Mouse,
qual è il più bel gioco di Pokémon per Gameboy: blu, rosso, giallo, oro, oppure argento?

Chiara De Facci, Malo (Vi)

Rispondono Game & Over
Cara Chiara,
stiamo ancora litigando tra noi per riuscire a giudicare quale sia il gioco più bello nel colorato mondo dei simpatici mostri tascabili della Nintendo. Ci siamo divertiti molto con le prime versioni blu, rossa e gialla, in commercio già da alcuni anni. Dobbiamo, però, riconoscere che il nostro entusiasmo è esploso con i due nuovi capitoli, oro e argento.
La grafica delle nuove versioni è coloratissima. Insomma, il divertimento è assicurato e noi non ci stanchiamo di giocarci.

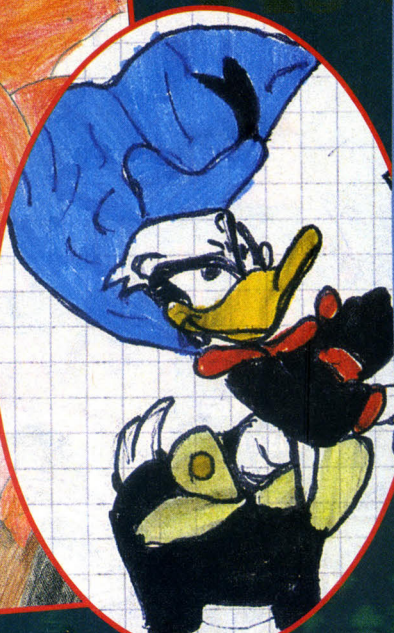
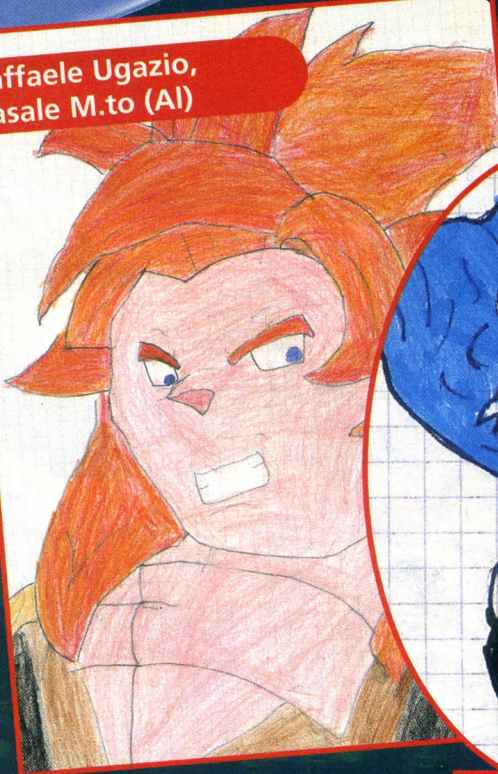
Caro Mouse,
sono un vostro lettore affezionato, le vostre informazioni sulla tecnologia di console e giochi sono illuminanti. Non vi ho scritto per ringraziarvi, bensì per chiedervi due enormi favori: primo, far pubblicare la mia lettera perché vi ho scritto tantissime volte; secondo, per avere informazioni su come si crea un videogioco. Illuminatemi con la vostra intelligenza sopraffina!

Riccardo Boggetti, Trezzano s/N (MI)

Camilla Repetti, Genova

Rocco Cavuoti, Coriano (Rn)

Risponde Minsky
Caro Riccardo,
come vedi abbiamo ac-

Raffaele Ugazio, Casale M.to (Al)

Teodoro Graziosi, Sturno (Av)

contentato il tuo primo desiderio: eccoti pubblicato. Per quanto riguarda la seconda richiesta, l'impresa è più complessa. Creare un videogioco non è così semplice come sembra. Si tratta di un lavoro di squadra tra sceneggiatori, grafici, tecnici e vari professionisti specializzati. Se vuoi cimentarti da solo, ti consiglio di imparare ad utilizzare programmi come Flash o Director, ma per farlo occorre studiare molto. Se invece vuoi gustarti quello che si può ottenere con l'utilizzo di questi, fai un salto su www.disneyblast.it, dove troverai spunti interessanti.

Caro Mouse,

vorrei sapere qual è il videogioco "da femmine" più bello per il PC .

Gloria Folcio, Erba (CO)

Risponde Neon

Carissima Gloria, sono contenta di sapere che il numero di femminucce che utilizzano i videogame è in crescita. Evviva! È ora di smetterla di pensare che si tratti solo di roba per maschietti! Per quanto riguarda la tua richiesta ti consiglio un gioco molto divertente indicato per le ragazze come te. Si tratta di Kirikù e la strega Karabà, un gioco d'azione in 3D, ispirato al film omonimo. Lo scopo è quello di superare nove livelli ambientati in paesaggi straordinari arricchiti da una serie di ostacoli.

Per riuscirci, ci vuole rapidità, agilità e furbizia, doti che sicuramente non ti mancano. La tua lettera mi offre anche una buona occasione per rivolgere un invito a tutte le lettrici di Mouse: scrivetemi e inviatemi tantissimi disegni!

Caro Mouse,

ho un piccolo grande problema: mio fratello Alessandro è una peste. Mia madre dice che è anche colpa mia se lui mi risponde sempre male, ma io non so più cosa fare con lui. Neon ti prego, dammi un consiglio.

Continuiamo a ricevere bellissimi e coloratissimi disegni ispirati dai vostri giochi preferiti e dai nostri amici del Fantasteam. In queste pagine pubblichiamo gli ultimi arrivati. Se i vostri non ci sono, siate pazienti! Continuate a far volare la vostra fantasia con carta e matite colorate. Pubblicheremo altri disegni sui prossimi numeri!

L'ANGOLO DELLA POSTA

Marila Alberti, Cumiana (To)

Marco Orselli, Milano

Elia Aielli, Livorno

Francesca Anselmi, Castel Viscardo (TR)

Risponde Neon

Cara Francesca,
ti capisco benissimo. Anche io ho un bel da fare con quelle pesti di Game & Over. Il consiglio che posso darti è quello di avere un po' di pazienza e di giocare insieme. Vedrai che, in poco tempo, divertendovi insieme riuscirete ad andare finalmente d'accordo!

Caro Mouse,

avrei una domanda da farti. Che cosa è la Dreamcast?

Davide Mattioli, Valmadrera (LC)

Risponde Flit

Caro Davide,
la Dreamcast è una console per videogiochi, prodotta dalla Sega, che ha avuto un grandissimo successo soprattutto in Giappone. Se qualche tuo amico la possiede vale la pena di farci un giro!

Caro Mouse,

ho installato nel mio personal computer alcuni screensaver che adesso vorrei eliminare dal sistema. Come devo fare per non creare problemi al computer?

Valentina De Santis, Collegno (To)

Risponde Zork

Cara Valentina,
per fare un po' di pulizia sul tuo PC devi essere un buona investigatrice. I file da eliminare possono trovarsi in diversi luoghi, a seconda dell'ordine che hai mantenuto nel tuo hard disk. Per eliminare uno screensaver dal menu Avvio, vai alla cartella di Windows che si trova su C. Una volta lì, devi ricercare il nome del file che vuoi eliminare, selezionarlo e buttarlo nel cestino. Per quanto riguarda le immagini che fanno da sfondo al tuo monitor, possono trovarsi nella stessa cartella degli screensaver, oppure in un'apposita cartella che si chiama Immagini (che di solito è dentro a quella denominata Documenti).
Mi raccomando, fai sempre attenzione a cosa elimini dal tuo hard disk e, magari, fatti aiutare da un genitore o un amico che se ne intende!

WALT DISNEY
FANTASTEAM
COLTO SUL FATTO!

MA SEI CERTO CHE VERRA' STANOTTE?
DEVE! O NON SAREBBE BABBO NATALE!

ECCOLO!

BECCATO!
LO SAPEVO CHE ERA UNO DI VOI A PORTARE I REGALI...

MA SI PUO' SAPERE DI CHE COSA STATE PARLANDO?
IL SACCO...

SONO CIRCUITI CHE MI SERVONO PER RIPARARE IL MIO PC...
...NON CERTO I VOSTRI REGALI DI NATALE!

NOOOOO...
BABBO NATALE CI HA FREGATI UN'ALTRA VOLTA!

BUON LAVORO, ZORK!
GIA'! MA OGNI ANNO CHE PASSA E' SEMPRE PIU' DIFFICILE...

UN ROMPICAPO PER MINSKY

Aiutate Minsky a sistemare i numeri da 1 a 9 nel display del cellulare, (il 5 e l'8 sono già inseriti), in modo che in tutte le righe orizzontali, verticali e nelle diagonali la somma dei numeri sia sempre 15.

SPAZIO AI GIOCHI

I PEZZI DELLA MOLECOLA

Flip deve riformare la molecola disegnata. Quali pezzi dovrà scegliere? Se avrete trovato quelli esatti, leggendo le lettere sopra scoprirete un componente usato per creare batterie a lunga durata.

640x480x24b
23/08/2001 23:56
FOTO N.18

LE FOTOGRAFIE DI OVER

Over ha fotografato i suoi amici. Due di esse, però, sono perfettamente uguali. Quali?

SOLUZIONI A PAG. 66

FANTASTEAM

ALTAIR è il leader indiscusso del gruppo. Esce per primo **dal computer del direttore di Topolino** e dà il via alla comparsa di tutti gli altri personaggi.

MINSKY è l'anziano della compagnia e appartiene a un tempo in cui i computer andavano a schede perforate. Come **un vecchio saggio**, impartisce consigli a tutti. Vive in un vecchio Commodore 64, appoggiato su una mensola sopra la porta.

ZORK è il pirata del gruppo, la vera incarnazione degli **hacker**: non c'è niente che lui non possa sapere. Parla poco, e il suo modo di comunicare preferito è sempre la tastiera del PC.

FLIT è un po' noiosetto, ma tutti gli vogliono tanto bene, forse perché è l'unico in grado di risolvere **i problemi informatici**. Riesce a sfoderare dalle tasche qualunque manuale hardware o software per fornire suggerimenti.

NEON è l'unica ragazza del gruppo (Over è ancora una bambina…) e ci tiene a fare valere il suo **punto di vista femminile** su tutto. Spesso assume pose da maestrina, ma in fondo è simpatica e autoironica.

Supplemento al periodico Topolino n. 2403 del 18 dicembre 2001

DIRETTORE
Claretta Muci

REDAZIONE
Ezio Sisto (caporedattore centrale),
Lidia Cannatella (caporedattore comics),
Santo Scarcella (caposervizio attualità)
Barbara Schwartz (caposervizio comics),
Silvia Banfi, Davide Catenacci,
Stefano Petruccelli, Gabriella Valera

A cura di Santo Scarcella
e Aldo Carrier Ragazzi

COLLABORATORI:
Vito Notarnicola (videogames)
Pierluigi Sandonnini (Internet & schede),
Susanna Carboni (attualità & posta)
Gianfranco Cordara e Max Narciso (comics),
Maurizio Bergami (hardware & software)
Too Much e Simona Marzorati (grafica),

ART DIRECTOR
Aldo Carrier Ragazzi
REDAZIONE GRAFICA E ARTISTICA
Vito Notarnicola (caposervizio),
Luana Ballerani, Emanuela Fecchio,
Cristina Meroni

SEGRETERIA DI REDAZIONE:
Mila Botton (responsabile), Monica Gazzoli
(ricerca fotografica), Antonella Sgarzi

MARKETING
Direzione: Gabriella Crespi
Marketing manager: Domenico Luciano
Group product manager: Emanuela Peja
Segreteria: Silvia Brandi
PUBBLICITÀ
Direzione: Daniela Gnocchi
Advertising coordinator: Cristina Galoppi

Fotolito: Litomilano - Carugate (MI)
Stampa e rilegatura:
Rotolito Lombarda
Pioltello (MI)

Redazione Mouse:
Via Sandro Sandri 1 - 20121 Milano
tel. 02290851

COPERTINA
disegno di Corrado Mastantuono
colore di Raffaella Calvino Prina

The Walt Disney Company Italia Spa

Presidente:
Umberto Virri
Direttore generale publishing:
Alessandro Belloni
Direttore divisione periodici:
Mauro Lepore

GAME & OVER sono gli spiriti delle **console** di **videogame**: un maschio e una femmina in competizione tra loro. I loro caratteri sono diversi, anche se non riescono proprio a fare a meno uno dell'altra.

LIGHT è la **mascotte ufficiale del gruppo**. E non è solo un'emissione luminosa: può cambiare colore, lasciare una scintillante scia di gioia oppure spegnersi lentamente fino a ridursi a un lumicino…

SOLUZIONI GIOCHI DI PAG.64-65

UN ROMPICAPO PER MINSKY

5	7	3
1	6	8
9	2	4

I PEZZI DELLA MOLECOLA
I pezzi 2, 5, 6, 9, 12. Litio.

LE FOTOGRAFIE DI OVER
Sono uguali le foto 7 e 15.